



Fechas de Exámenes Finales Julio - Agosto 2024

Facultad de Tecnología Informática

Carrera de Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Localización Centro

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD DE DESARROLLO
2-ago	9-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	B	M	DISEÑO Y ANIMACION 2D	NIELSEN, MARTIN	BLANCO, SEBASTIAN		PRESENCIAL
2-ago	9-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	DISEÑO Y ANIMACION 2D	NIELSEN, MARTIN	BLANCO, SEBASTIAN		PRESENCIAL
30-jul	6-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	DISEÑO Y ANIMACION 2D	NIELSEN, MARTIN	SALIMENO, IGNACIO		PRESENCIAL
1-ago	8-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	DISEÑO Y ANIMACION 3D I	GIGLIO, EZEQUIEL	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
30-jul	6-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	MODELOS DE NEGOCIOS	SALIMENO, IGNACIO	NIELSEN, MARTIN		PRESENCIAL
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	MOTORES GRAFICOS II	ARANDEZ, ADRIEL	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
2-ago	9-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	MATEMATICA APLICADA	CAVADAS, IVAN	DI PAOLA, FEDERICO		PRESENCIAL
1-ago	8-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	PRODUCCION DE AUDIO Y SONIDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	VILLAR, JUAN		VIRTUAL
31-jul	7-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	PROGRAMACION AVANZADA	DI PAOLA, FEDERICO	LEMON, JOSE		PRESENCIAL
31-jul	7-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	PROGRAMACION DE PARADIGMAS	DI PAOLA, FEDERICO	LEMON, JOSE		PRESENCIAL
2-ago	9-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	BLANCO, SEBASTIAN	DI PAOLA, FEDERICO		PRESENCIAL
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	SIMULADORES	ARANDEZ, ADRIEL	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	DISEÑO Y ANIMACION 3D I	GIGLIO, EZEQUIEL	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
1-ago	8-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	MODELOS DE NEGOCIOS	SCALI, JORGE	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	MOTORES GRAFICOS II	VILABOA, PABLO	DUARTE PETTI, CONSTANZA		PRESENCIAL
29-jul	5-ago	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	B	M	MOTORES GRAFICOS II	LUGO, ANGEL	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
31-jul	7-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	PRODUCCION DE AUDIO Y SONIDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	LOPEZ, FERNANDO		VIRTUAL
30-jul	6-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	PROGRAMACION AVANZADA	GHIGLIANI, LEONARDO	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA		PRESENCIAL
30-jul	6-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	PROGRAMACION DE PARADIGMAS	GHIGLIANI, LEONARDO	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA		PRESENCIAL
2-ago	9-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	BLANCO, SEBASTIAN	NIELSEN, MARTIN		PRESENCIAL
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	SIMULADORES	VILABOA, PABLO	DUARTE PETTI, CONSTANZA		PRESENCIAL
1-ago	8-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	MATEMATICA APLICADA	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	B	M	DISEÑO Y ANIMACION 3D I	GIGLIO, EZEQUIEL	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
1-ago	8-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	B	M	MODELOS DE NEGOCIOS	SCALI, JORGE	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
1-ago	8-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	B	M	PRODUCCION DE AUDIO Y SONIDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	MORENO, SOLEDAD		VIRTUAL
31-jul	7-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	B	M	PROGRAMACION AVANZADA	BALICH, FRANCO	LEMON, JOSE		PRESENCIAL
31-jul	7-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	B	M	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	BALICH, FRANCO	LEMON, JOSE		PRESENCIAL
2-ago	9-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	B	M	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	BLANCO, SEBASTIAN	NIELSEN, MARTIN		PRESENCIAL
29-jul	5-ago	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	B	M	SIMULADORES	DUARTE PETTI, CONSTANZA	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL

30-jul	6-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	B	M	MATEMATICA APLICADA	BRACHO DE ARRIETA,GABRIELA	GHIGLIANI, LEONARDO		PRESENCIAL
--------	-------	-----	-------	---	----	---	---	---------------------	----------------------------	---------------------	--	------------