



## Fechas de Exámenes Finales Julio - Agosto 2024

### Facultad de Tecnología Informática

#### Carrera de Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Localización Centro

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD DE DESARROLLO
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	COMERCIO INTERNACIONAL	MIGUEL. MARIANA	SCALI, ROBERTO		VIRTUAL
30-jul	6-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	LEGISLACIÓN Y ÉTICA PROFESIONAL	GHIGLIANI, LEONARDO	SCALI, JORGE		VIRTUAL
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	SCALI, ROBERTO	MIGUEL. MARIANA		VIRTUAL
1-ago	8-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	SEMINARIO DE TECNOLOGIA E INVESTIGACIÓN	VILLAR, JUAN	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO		VIRTUAL
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	TALLER DE TRABAJO FINAL	VILABOA, PABLO	DUARTE PETTI, CONSTANZA		PRESENCIAL
31-jul	7-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	TECNICAS DE OPTIMIZACION	LOPEZ, FERNANDO	TARIZO, RUBEN		VIRTUAL
31-jul	7-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	VIDEOJUEGOS APLICADOS A CONTEXTOS FORMALES	BLANCO, SEBASTIAN	TARIZO, RUBEN		VIRTUAL
30-jul	6-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	MARKETING DIGITAL	SCALI, JORGE	GHIGLIANI, LEONARDO		VIRTUAL
2-ago	9-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	TALLER DE INTERFACES	NIELSEN, MARTIN	VILABOA, PABLO		VIRTUAL