

## Fechas de Exámenes Finales Julio - Agosto 2024

### Facultad de Tecnología Informática

#### Carrera de Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Localización Lagos

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD DE DESARROLLO
2/8/2024	9/8/2024	LAGOS	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	TODAS	N	DISEÑO Y ANIMACION 2D	VILLARREAL, XIOMARA	SCHIAVONNI, JUAN		PRESENCIAL
2/8/2024	9/8/2024	LAGOS	17 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	TODAS	N	PRODUCCION DE AUDIO Y SONIDO	LODI, DANIEL	RUIZ, CAREN		PRESENCIAL
30/7/2024	6/8/2024	LAGOS	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	TODAS	N	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	ASENCIO, GONZALO	AUDOGLIO PABLO		PRESENCIAL
29/7/2024	5/8/2024	LAGOS	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	TODAS	N	MOTORES GRÁFICOS II	D'ANGELO, GREGORIO	FRANCHINO, LUCIANO		PRESENCIAL
31/7/2024	7/8/2024	LAGOS	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	TODAS	N	DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D I	VILLARREAL, XIOMARA TAMARA	MARAÑES, DARIO		PRESENCIAL
31/7/2024	7/8/2024	LAGOS	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	TODAS	N	MODELOS DE NEGOCIOS	RUIZ, CAREN	MARAÑES, DARIO		PRESENCIAL
29/7/2024	5/8/2024	LAGOS	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	TODAS	N	SIMULADORES	D'ANGELO, GREGORIO	FRANCHINO, LUCIANO		PRESENCIAL
30/7/2024	6/8/2024	LAGOS	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	TODAS	N	PROGRAMACIÓN AVANZADA	ASENCIO, GONZALO	AUDOGLIO PABLO		PRESENCIAL
1/8/2024	8/8/2024	LAGOS	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	TODAS	N	PROYECTO DE INTEGRACION: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	TASCA, TOMÁS	VILLARREAL, XIOMARA		PRESENCIAL