



# *Uso del Proyector Interactivo del Aula 360°*

**UAIOnline**  
*ultra >>>*





**UAI**

**1**

Encendido de los elementos.

**2**

Uso de los lápices interactivos.

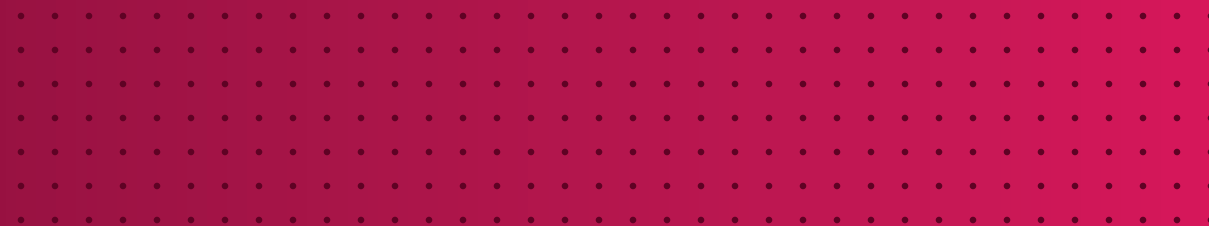
**3**

Uso de las funciones interactivas.

*Modo Pizarra.*

*Modo Anotación Integrada.*

*Modo Interactividad con PC.*





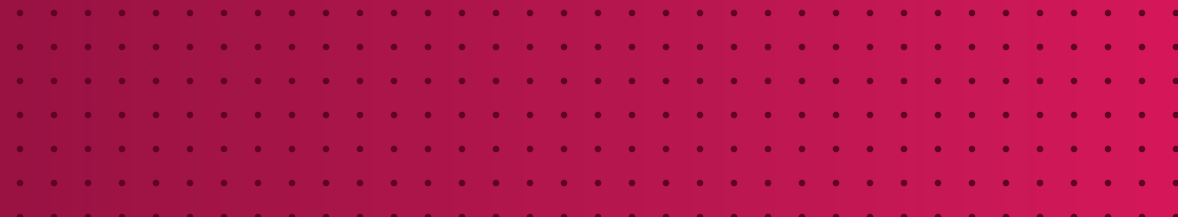


1

## Encendido de los elementos.

En el aula disponemos de:

- *Computadora Intel NUC.*
- *Teclado inalámbrico con mouse integrado.*
- *Proyector interactivo EPSON.*

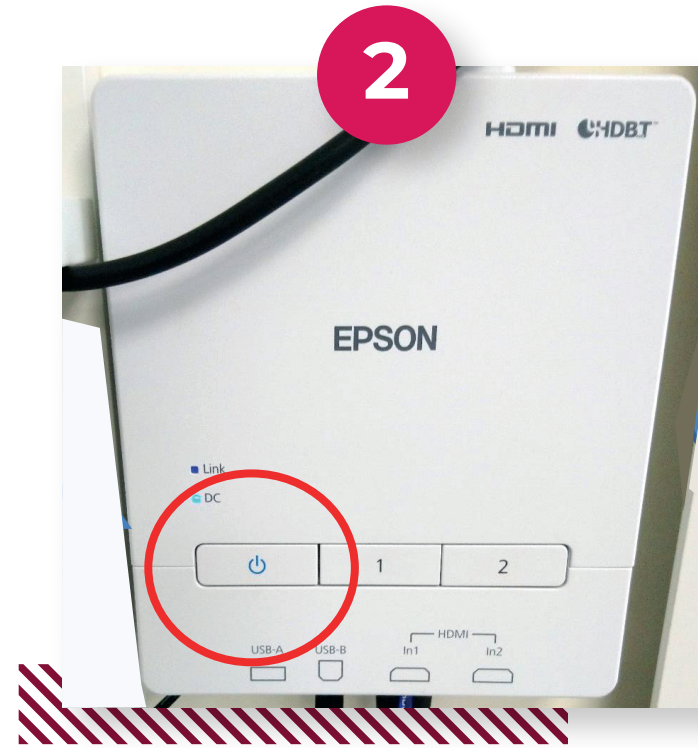


## ENCENDIDO DE LOS ELEMENTOS

1. Presioná el botón de encendido de la NUC.



2. Luego de presionar el botón de encendido del proyector en la caja blanca al costado de la NUC.



3. Ahora encendé el teclado inalámbrico moviendo el interruptor que se encuentra en la parte superior.

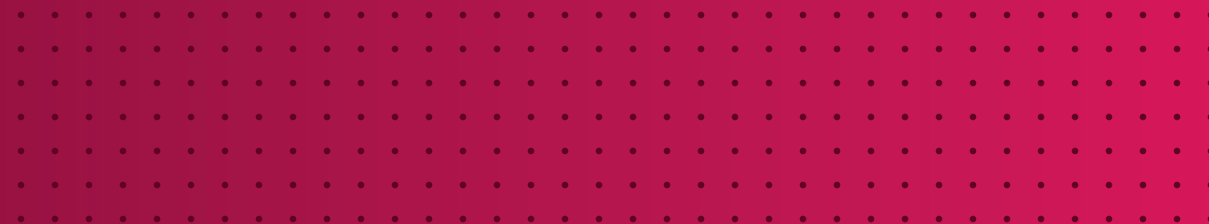


2



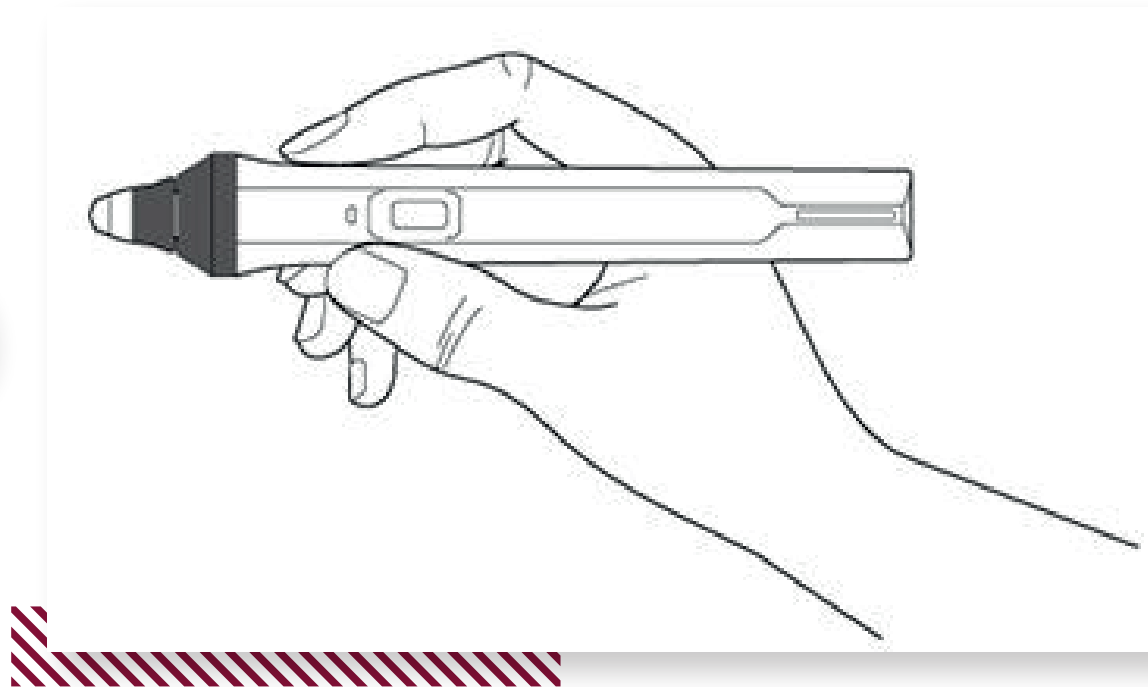
UAI

El proyector incluye un lápiz azul y un lápiz anaranjado, identificado por la tira de color en la punta del lápiz. Podés utilizar cualquier lápiz o los dos lápices al mismo tiempo.



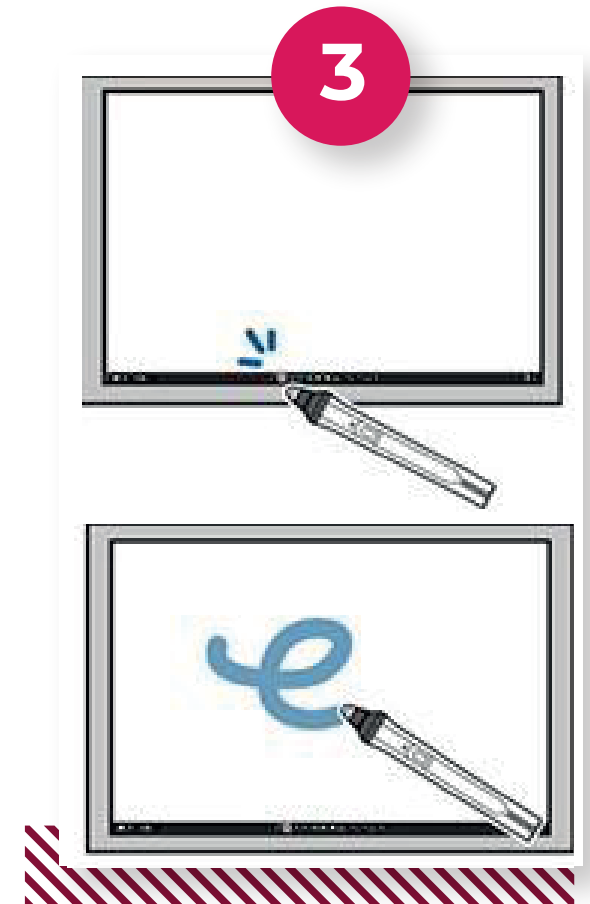
1. Para activar el lápiz, simplemente movelo.
2. Mantené el lápiz perpendicular a la pizarra, tal como se muestra a continuación. No cubras la parte negra de la punta del lápiz.

2



3. Para escribir o dibujar en la superficie de proyección hace lo siguiente:

- Para seleccionar un elemento proyectado, como un ícono, tocá la superficie de proyección con la punta del lápiz.
- Para dibujar en la pantalla proyectada, tocá la superficie de proyección con el lápiz y arrastralo según sea necesario.
- Para mover el puntero, pasa el lápiz sobre la superficie sin tocarla.
- Para cambiar el lápiz de herramienta de dibujo a borrador o a otra función, pulsá el botón localizado a un lado.





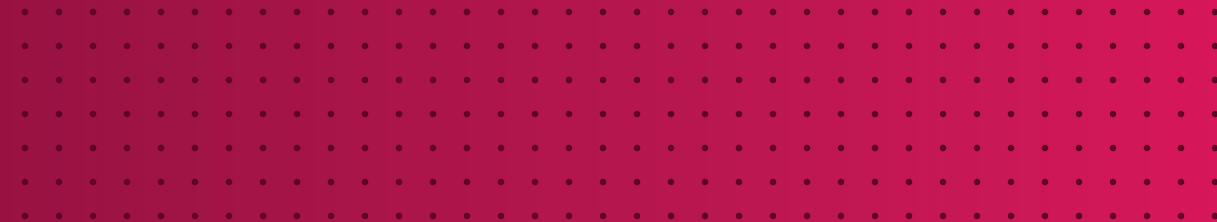
3

## Uso de las funciones interactivas.

Las funciones interactivas del proyector EPSON BrightLink convierten cualquier pared plana en una pizarra interactiva, ya sea con o sin una computadora.

Los siguientes modos interactivos están disponibles:

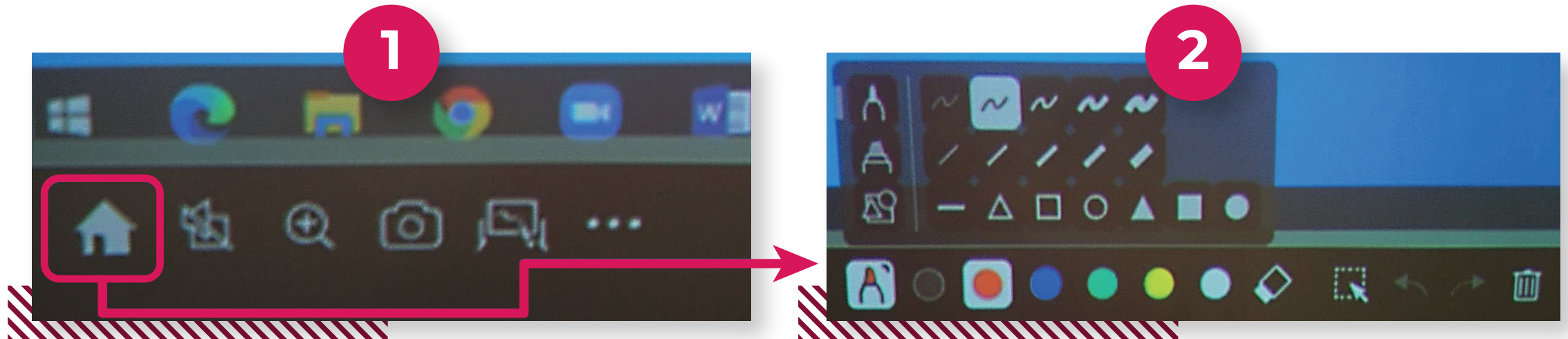
- Modo de pizarra.
- Modo de anotación integrado.
- Modo interactividad con PC.





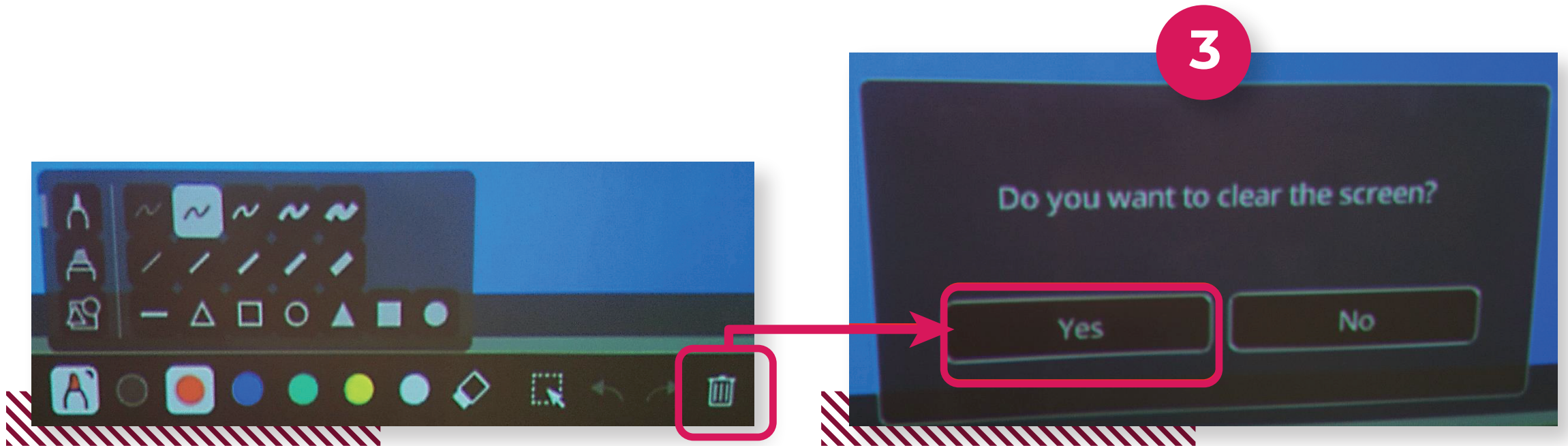
En **modo de pizarra**, podés utilizar los lápices interactivos para escribir o dibujar en la superficie de proyección, igual como lo harías en un pizarrón o en una pizarra blanca. Podés utilizar un lápiz, ambos lápices al mismo tiempo, o una combinación de lápices y operaciones táctiles.

1. Pulsá el botón “*Home*” de la pantalla o del control remoto y seleccioná “*Pizarra*”.
2. Vas a ver la pantalla de la pizarra, con la barra de herramientas en la parte inferior de la pantalla.



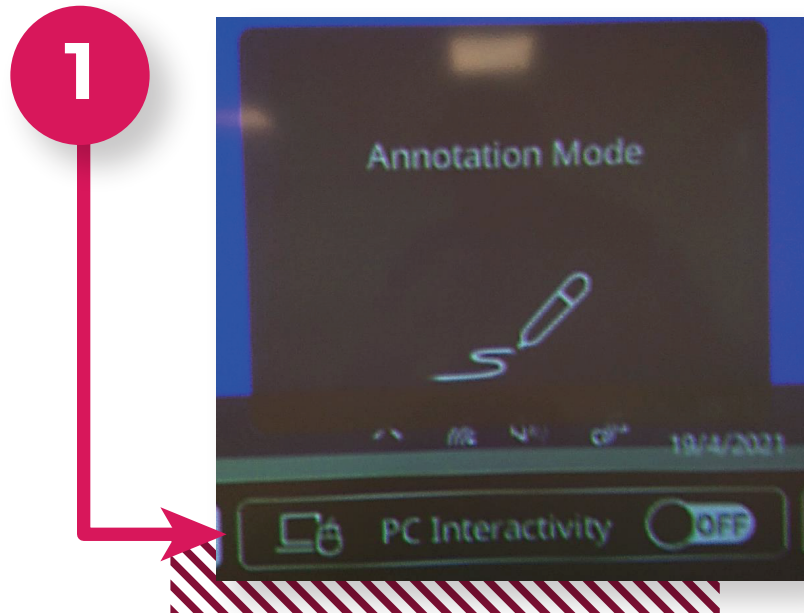


3. Para limpiar la pizarra tocá el ícono del tacho en la barra de herramientas, luego te preguntará si deseas limpiar la pantalla a lo que respondemos “yes” (sí).



**Modo de Anotación Integrado:** Podés proyectar desde la NUC y anotar sobre su contenido proyectado utilizando los lápices interactivos o el dedo. Podés utilizar un lápiz, ambos al mismo tiempo, o una combinación de lápices y orperaciones táctiles.

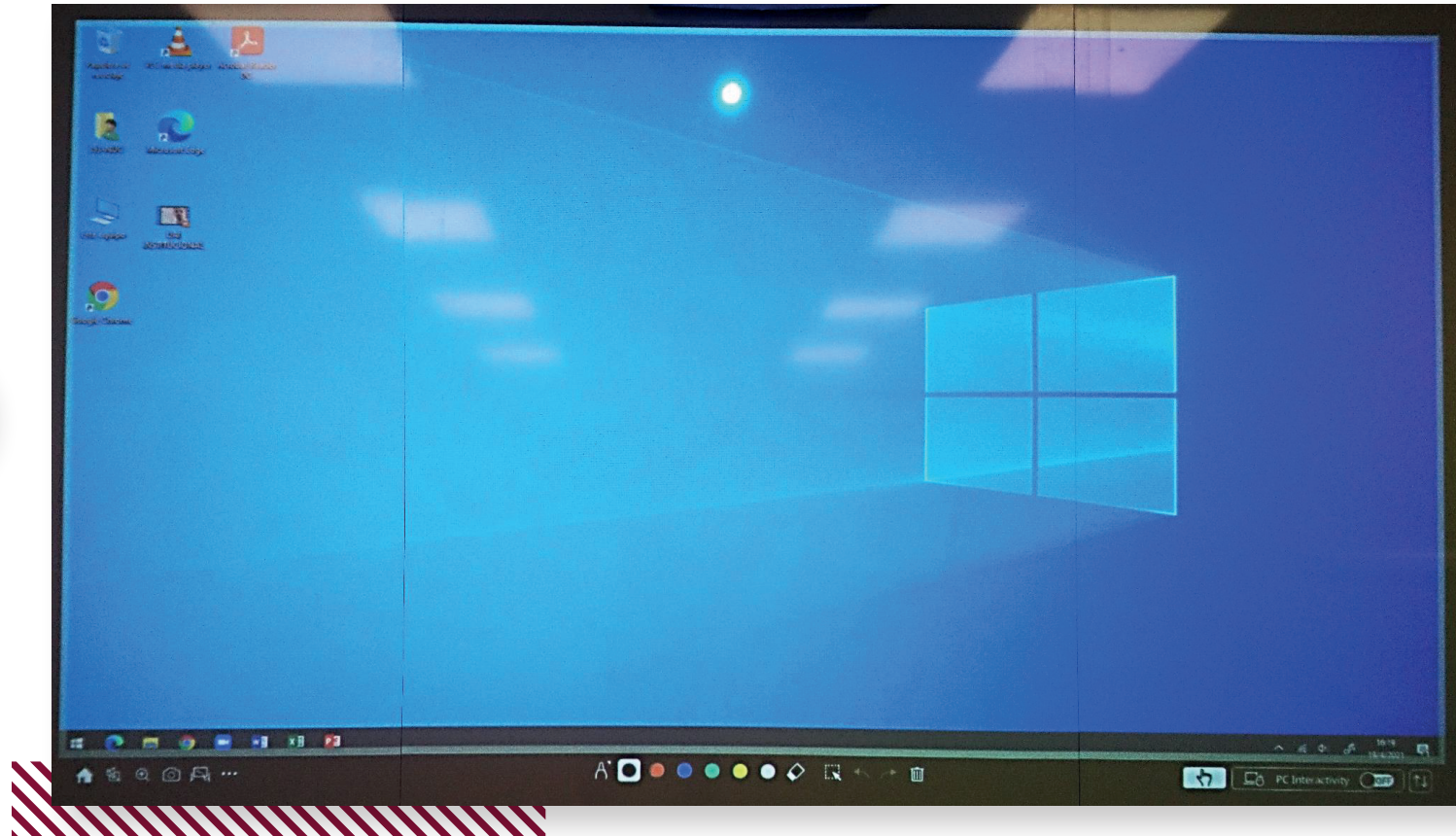
1. Colocá en “OFF” el interruptor de “PC Interactivity” que se muestra en la parte inferior derecha de la pantalla.



2. Se mostrará una notificación indicando que ahora estás en *Modo Anotación Integrado*.

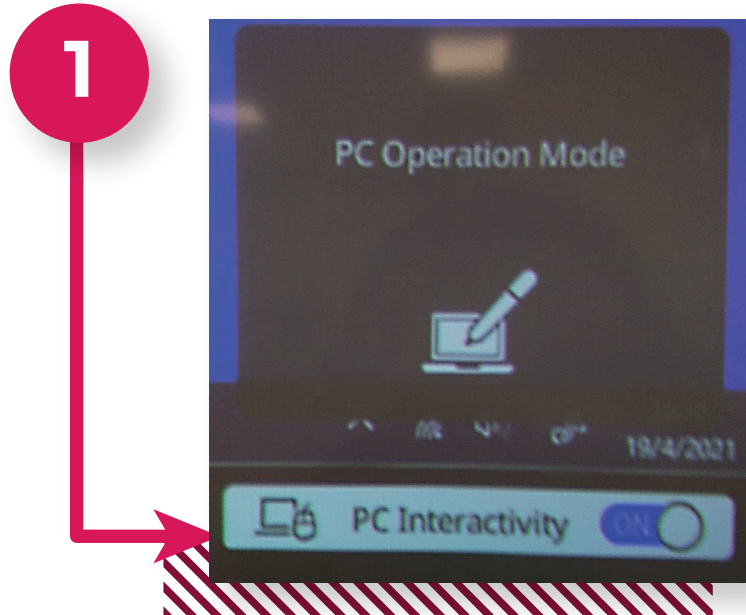
3. Ahora podrás escribir sobre lo proyectado, en el panel de herramientas se podrá elegir entre tipos de trazo y colores para las anotaciones.

3



**Modo de Interactividad con PC:** Podés navegar, seleccionar e interactuar con los programas de la NUC desde la pantalla proyectada utilizando los lápices interactivos o el dedo, igual como lo harías con un mouse.

1. Colocá en “ON” el interruptor de “*PC Interactivity*” que se muestra en la parte inferior derecha de la pantalla.



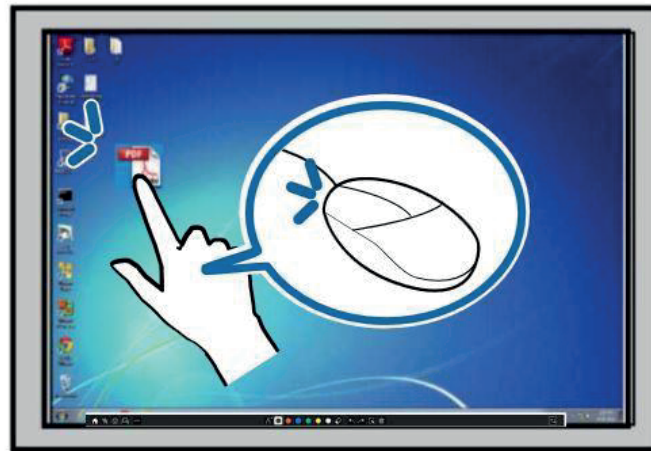
2. Se mostrará una notificación indicando que ahora estás en *Modo de Interactividad con PC*.



3. Para utilizar el dedo como mouse en modo interactividad con PC, hacé lo siguiente:

- Para hacer clic con el botón izquierdo del mouse, tocá la pizarra con el dedo.
- Para hacer doble clic, tocá la pizarra dos veces con el dedo.
- Para hacer clic con el botón derecho del mouse, presioná la pizarra con el dedo por unos tres segundos.
- Para hacer clic y arrastrar, presioná sobre un elemento en la pizarra con el dedo y arrastralo.
- Para desplazar la pantalla, arrastrá el dedo por la pantalla.

3



4. Podés activar y desactivar la funcionalidad táctil del proyector tocando el botón de la mano en la parte inferior derecha de la pantalla.

4

