

Fechas de Exámenes Finales Diciembre 2024

Facultad de Tecnología Informática

Carrera de Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Localización Lagos

1° FECHA	2° FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISIO N	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
9/12/2024	16/12/2024	LAGOS	19:00	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	N	INTRODUCCION A LOS VIDEOJUEGOS	FRANCHINO, LUCIANO	D'ANGELO, GREGORIO		PRESENCIAL
10/12/2024	17/12/2024	LAGOS	19:00	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	N	TECNOLOGÍA DEL ENTRETENIMIENTO	SCHIAVONNI, JUAN	ASENCIO, GONZALO		PRESENCIAL
9/12/2024	16/12/2024	LAGOS	19:00	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	N	GUIÓN Y NARRATIVA DE VIDEOJUEGOS	DE LA TORRE, MARIANO	ÁVALOS, NICOLÁS		PRESENCIAL
11/12/2024	18/12/2024	LAGOS	19:00	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	N	PROGRAMACION I	ASENCIO, GONZALO	FRANCHINO, LUCIANO		PRESENCIAL
12/12/2024	19/12/2024	LAGOS	19:00	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	N	ARTE Y CREATIVIDAD	VILLARREAL, XIOMARA	SCHIAVONNI, JUAN		PRESENCIAL
11/12/2024	18/12/2024	LAGOS	19:00	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	N	PROGRAMACION II	ASENCIO, GONZALO	FRANCHINO, LUCIANO		PRESENCIAL
9/12/2024	16/12/2024	LAGOS	19:00	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	N	MOTORES GRÁFICOS I	D'ANGELO, GREGORIO	FRANCHINO, LUCIANO		PRESENCIAL
13/12/2024	20/12/2024	LAGOS	19:00	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	N	PROCESO CREADOR DE VIDEOJUEGOS	ÁVALOS, NICOLÁS	FRANCHINO, LUCIANO		PRESENCIAL
13/12/2024	20/12/2024	LAGOS	17:00	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	T	FÍSICA APLICADA	LODI, DANIEL	SCHIAVONNI, JUAN		PRESENCIAL