

Fechas de Exámenes Finales Febrero - Marzo 2025

Facultad de Tecnología Informática

Carrera de Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Localización Centro

1° FECHA	2° FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISIO N	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
13-mar	20-mar	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TM	DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D	NIELSEN, MARTIN	DUARTE PETTI, CONSTANZA	LUGO, ANGEL	Presencial
13-mar	20-mar	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TM	PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	VILABOIA, PABLO		VIRTUAL
11-mar	18-mar	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TM	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	GHIGLIANI, LEONARDO	BLANCO, SEBASTIAN	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA	Presencial
11-mar	18-mar	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TM	MATEMÁTICA APLICADA	BARCHO DE ARRIETA, GABRIELA	BLANCO, SEBASTIAN	GHIGLIANI, LEONARDO	Presencial
13-mar	20-mar	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TM	MOTORES GRÁFICOS II	LUGO, ANGEL	NIELSEN, MARTIN	DUARTE PETTI, CONSTANZA	Presencial
13-mar	20-mar	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TM	DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D I	GIGLIO, EZEQUIEL	VILABOIA, PABLO	LEMOS, JOSE	Presencial
12-mar	19-mar	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TM	MODELO DE NEGOCIOS	SCALI, JORGE	LOPEZ, FERNANDO		VIRTUAL
13-mar	20-mar	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TM	SIMULADORES	DUARTE PETTI, CONSTANZA	NIELSEN, MARTIN	LUGO, ANGEL	Presencial
11-mar	18-mar	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TM	PROGRAMACIÓN AVANZADA	GHIGLIANI, LEONARDO	BLANCO, SEBASTIAN	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA	Presencial
10-mar	17-mar	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TM	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	HIEBAUM, JOSE	VILABOIA, PABLO		Presencial
13-mar	20-mar	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	B	TM	DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D	NIELSEN, MARTIN	DUARTE PETTI, CONSTANZA	LUGO, ANGEL	Presencial
13-mar	20-mar	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	B	TM	PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	VILABOIA, PABLO		VIRTUAL
12-mar	19-mar	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	B	TM	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	HERNANDEZ, PABLO	HIEBAUM, JOSE	LEMOS, JOSE	Presencial
11-mar	18-mar	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	B	TM	MATEMÁTICA APLICADA	BARCHO DE ARRIETA, GABRIELA	BLANCO, SEBASTIAN	GHIGLIANI, LEONARDO	Presencial
13-mar	20-mar	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	B	TM	MOTORES GRÁFICOS II	DUARTE PETTI, CONSTANZA	LUGO, ANGEL	NIELSEN, MARTIN	Presencial
13-mar	20-mar	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	B	TM	DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D I	GIGLIO, EZEQUIEL	VILABOIA, PABLO	LEMOS, JOSE	Presencial
12-mar	19-mar	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	B	TM	MODELO DE NEGOCIOS	SCALI, JORGE	LOPEZ, FERNANDO		VIRTUAL
13-mar	20-mar	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	B	TM	SIMULADORES	LUGO, ANGEL	DUARTE PETTI, CONSTANZA	NIELSEN, MARTIN	Presencial
12-mar	19-mar	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	B	TM	PROGRAMACIÓN AVANZADA	HERNANDEZ, PABLO	HIEBAUM, JOSE	LEMOS, JOSE	Presencial
10-mar	17-mar	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	B	TM	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	HIEBAUM, JOSE	VILABOIA, PABLO		Presencial
11-mar	18-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TN	DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D	NIELSEN, MARTIN	SALIMENO, IGNACIO		
12-mar	19-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TN	PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	LOPEZ, FERNANDO		VIRTUAL
12-mar	19-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TN	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	DI PAOLA, FEDERICO	VILABOIA, PABLO		
13-mar	20-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TN	MATEMÁTICA APLICADA	FERRARE, RODRIGO MARIANO	GIGLIO, EZEQUIEL		
12-mar	19-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TN	MOTORES GRÁFICOS II	LUGO, ANGEL	DUARTE PETTI, CONSTANZA	VILABOIA, PABLO	
13-mar	20-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TN	DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D I	GIGLIO, EZEQUIEL	FERRARE, RODRIGO MARIANO		
11-mar	18-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TN	MODELO DE NEGOCIOS	SALIMENO, IGNACIO	NIELSEN, MARTIN		
10-mar	17-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TN	SIMULADORES	ARANDEZ, ADRIEL	LUGO, ANGEL	HIEBAUM, JOSE	
12-mar	19-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TN	PROGRAMACIÓN AVANZADA	DI PAOLA, FEDERICO	VILABOIA, PABLO		

14-mar	21-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	A	TN	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	DUARTE PETTI, CONSTANZA	LUGO, ANGEL	VILABOA, PABLO	
--------	--------	-----	--------	---	----	---	----	--	-------------------------	-------------	----------------	--