



Fechas de Exámenes Finales Febrero - Marzo 2025

Facultad de Tecnología Informática

Carerra de Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Localización Centro

1° FECHA	2° FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISIO N	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
13-mar	20-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	A	TN	VIDEOJUEGOS APLICADOS A CONTEXTOS FORMALES	BLANCO, SEBASTIAN	ROMA, MARIA CECILIA	SCALI, ROBERTO	VIRTUAL
13-mar	20-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	A	TN	MARKETING DIGITAL	SCALI, ROBERTO	ROMA, MARIA CECILIA	BLANCO, SEBASTIAN	VIRTUAL
13-mar	20-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	A	TN	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	ROMA, MARIA CECILIA	BLANCO, SEBASTIAN	SCALI, ROBERTO	VIRTUAL
11-mar	18-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	A	TN	OPTATIVA: TALLER DE DISEÑO DE INTERFACES	NIELSEN, MARTIN	SALIMENO, IGNACIO		Presencial
14-mar	21-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	A	TN	SEMINARIO DE TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN	VILLAR, JUAN GABRIEL	LEMON, JOSE		VIRTUAL
11-mar	18-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	A	TN	COMERCIO INTERNACIONAL	MIGUEL, MARIANA	VILABOIA, PABLO		VIRTUAL
10-mar	17-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	A	TN	LEGISLACIÓN Y ÉTICA PROFESIONAL	GHIGLIANI, LEONARDO	VILLAR, JUAN GABRIEL	ROMA, MARIA CECILIA	VIRTUAL
12-mar	19-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	A	TN	OPTATIVA: TECNICAS DE OPTIMIZACIÓN	LOPEZ, FERNANDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO		VIRTUAL
13-mar	20-mar	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	A	TN	TALLER DE TRABAJO FINAL	ROMA, MARIA CECILIA	SCALI, ROBERTO	BLANCO, SEBASTIAN	VIRTUAL