



Fechas de Exámenes Finales Julio - Agosto 2025

Facultad de Tecnología Informática

Carerra de Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Localización Centro

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
1-ago	8-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	VIDEOJUEGOS APLICADOS A CONTEXTOS FORMALES	BLANCO, SEBASTIAN	NIELSEN, MARTIN		Virtual
28-jul	4-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	MARKETING DIGITAL	LEMOS, JOSE	GHIGLIANI, LEONARDO		Virtual
30-jul	6-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	ROMA, MARIA CECILIA	LOPEZ, FERNANDO	ANDEZ TABOADA, EUC	Virtual
1-ago	8-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	OPTATIVA: TALLER DE DISEÑO DE INTERFACES	NIELSEN, MARTIN	BLANCO, SEBASTIAN		Virtual
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	SEMINARIO DE TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN	VILLAR, JUAN GABRIEL	LUGO, ANGEL		Presencial
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	COMERCIO INTERNACIONAL	MIGUEL, MARIANA	VILABOA PABLO		Virtual
28-jul	4-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	LEGISLACIÓN Y ÉTICA PROFESIONAL	GHIGLIANI, LEONARDO	LEMOS, JOSE		Virtual
30-jul	6-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	OPTATIVA: TECNICAS DE OPTIMIZACIÓN	LOPEZ, FERNANDO	ROMA, MARIA CECILIA	ANDEZ TABOADA, EUC	Virtual
30-jul	6-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	TALLER DE TRABAJO FINAL	ROMA, MARIA CECILIA	LOPEZ, FERNANDO	ANDEZ TABOADA, EUC	Virtual
1-ago	8-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	VIDEOJUEGOS APLICADOS A CONTEXTOS FORMALES	BLANCO, SEBASTIAN	NIELSEN, MARTIN		Presencial
29-jul	5-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	MARKETING DIGITAL	LEMOS, JOSE	LUGO, ANGEL	HO DE ARRIETA, GAB	Presencial
28-jul	4-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	ROMA, MARIA CECILIA	LOPEZ, FERNANDO		Virtual
1-ago	8-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	OPTATIVA: TALLER DE DISEÑO DE INTERFACES	NIELSEN, MARTIN	BLANCO, SEBASTIAN		Presencial
1-ago	8-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	SEMINARIO DE TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN	MORENO, SOLEDAD	VILABOA PABLO		Virtual
29-jul	5-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	COMERCIO INTERNACIONAL	MIGUEL, MARIANA	LUGO, ANGEL	HO DE ARRIETA, GAB	Presencial
28-jul	4-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	LEGISLACIÓN Y ÉTICA PROFESIONAL	GHIGLIANI, LEONARDO	TEIBO GUILLERMO		Virtual
28-jul	4-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	OPTATIVA: TECNICAS DE OPTIMIZACIÓN	LOPEZ, FERNANDO	ROMA, MARIA CECILIA		Virtual
28-jul	4-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	TALLER DE TRABAJO FINAL	ROMA, MARIA CECILIA	LOPEZ, FERNANDO		Virtual