



Fechas de Exámenes Finales Julio - Agosto 2025

Facultad de Tecnología Informática

Carerra de Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Localización Centro

1° FECHA	2° FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
28-jul	4-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TM	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	LOPEZ, FERNANDO	ROMA, MARIA CECILIA		Virtual
30-jul	6-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TM	DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D II	GIGLIO, EZEQUIEL	HIEBAUM, JOSE	HERNANDEZ, PABLO	Presencial
29-jul	5-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TM	PROGRAMACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	LUGO, ANGEL	LEMON, JOSE	HO DE ARRIETA, GAB	Presencial
31-jul	7-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TM	DIRECCIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS PROYECTO DE INTEGRACION: DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE VIDEOJUEGOS	SCALI, JORGE	MORENO, SOLEDAD		Virtual
1-ago	8-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TM		BLANCO, SEBASTIAN	NIELSEN, MARTIN		Presencial
30-jul	6-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TM	PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	VILABOA PABLO		Virtual
28-jul	4-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TM	PSICOLOGÍA DE LOS VIDEOJUEGOS	ROMA, MARIA CECILIA	LOPEZ, FERNANDO		Virtual
31-jul	7-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TM	INVESTIGACIÓN DE MERCADOS	SCALI, JORGE	MORENO, SOLEDAD		Virtual
31-jul	7-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TM	GESTIÓN DE LA ORGANIZACIÓN	SCALI, JORGE	MORENO, SOLEDAD		Virtual
30-jul	6-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TN	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	LOPEZ, FERNANDO	ROMA, MARIA CECILIA	ANDEZ TABOADA, EUC	Virtual
31-jul	7-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TN	DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D II	GIGLIO, EZEQUIEL	VILABOA PABLO		Presencial
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TN	PROGRAMACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	LUGO, ANGEL	VILLAR, JUAN GABRIEL		Presencial
28-jul	4-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TN	DIRECCIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS PROYECTO DE INTEGRACION: DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE VIDEOJUEGOS	SALIMENO, IGNACIO	LUGO, ANGEL		Presencial
1-ago	8-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TN		BLANCO, SEBASTIAN	NIELSEN, MARTIN		Virtual
30-jul	6-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TN	PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	LOPEZ, FERNANDO		Virtual
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TN	PSICOLOGÍA DE LOS VIDEOJUEGOS	VILLAR, JUAN GABRIEL			Presencial
28-jul	4-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TN	INVESTIGACIÓN DE MERCADOS	LEMON, JOSE	GHIGLIANI, LEONARDO		Virtual
28-jul	4-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	A	TN	GESTIÓN DE LA ORGANIZACIÓN	LEMON, JOSE	GHIGLIANI, LEONARDO		Virtual