



Fechas de Exámenes Finales Julio - Agosto 2025

Facultad de Tecnología Informática

Carerra de **Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos**

Localización Centro

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
1-ago	8-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D	NIELSEN, MARTIN	BLANCO, SEBASTIAN		Presencial
30-jul	6-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	VILABOA PABLO		Virtual
28-jul	4-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	TEIBO GUILLERMO	GHIGLIANI, LEONARDO		Virtual
29-jul	5-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	MATEMÁTICA APLICADA	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA	LUGO, ANGEL	LEMON, JOSE	Presencial
29-jul	5-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	MOTORES GRÁFICOS II	LUGO, ANGEL	LEMON, JOSE	HO DE ARRIETA, GAB	Presencial
1-ago	8-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D I	NIELSEN, MARTIN	BLANCO, SEBASTIAN		Presencial
31-jul	7-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	MODELO DE NEGOCIOS	SCALI, JORGE	MORENO, SOLEDAD		Virtual
29-jul	5-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	SIMULADORES	LUGO, ANGEL	LEMON, JOSE	HO DE ARRIETA, GAB	Presencial
28-jul	4-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	PROGRAMACIÓN AVANZADA	TEIBO GUILLERMO	GHIGLIANI, LEONARDO		Virtual
30-jul	6-ago	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	HIEBAUM, JOSE	GIGLIO, EZEQUIEL	HERNANDEZ, PABLO	Presencial
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D	NIELSEN, MARTIN	GIGLIO, EZEQUIEL		Presencial
30-jul	6-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO			
30-jul	6-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	HERNANDEZ, PABLO	LEMON, JOSE		Presencial
31-jul	7-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	MATEMÁTICA APLICADA	FERRARE, RODRIGO MARIANO	VILABOA PABLO		Presencial
28-jul	4-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	MOTORES GRÁFICOS II	LUGO, ANGEL	SALIMENO, IGNACIO		Presencial
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D I	GIGLIO, EZEQUIEL	NIELSEN, MARTIN		Presencial
28-jul	4-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	MODELO DE NEGOCIOS	SALIMENO, IGNACIO	LUGO, ANGEL		Presencial
29-jul	5-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	SIMULADORES	LUGO, ANGEL	VILLAR, JUAN GABRIEL		Presencial
30-jul	6-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	PROGRAMACIÓN AVANZADA	HERNANDEZ, PABLO	LEMON, JOSE		Presencial
31-jul	7-ago	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	DUARTE PETTI, CONSTANZA	VILABOA PABLO		Presencial