

Facultad de Tecnología Informática

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Año: 2º

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
12/12/25	19/12/25	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D	GIGLIO, EZEQUIEL	NIELSEN, MARTIN		Presencial
15/12/25	22/12/25	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	ROMA, MARIA CECILIA		Virtual
09/12/25	16/12/25	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	SCHENONE SOBRAL, JAVIER	VILABOA, PABLO		Presencial
09/12/25	16/12/25	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	B	M	MATEMÁTICA APLICADA	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA	LEMOS, JOSE		Presencial
09/12/25	16/12/25	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	MATEMÁTICA APLICADA	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA	LEMOS, JOSE		Presencial
15/12/25	22/12/25	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	MOTORES GRÁFICOS II	LUGO, ANGEL	HIEBAUM, JOSE		Presencial
12/12/25	19/12/25	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D I	GIGLIO, EZEQUIEL	NIELSEN, MARTIN		Presencial

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
11/12/25	18/12/25	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	MODELO DE NEGOCIOS	SCALI, JORGE	LEMOS, JOSE		Virtual
15/12/25	22/12/25	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	SIMULADORES	LUGO, ANGEL	HIEBAUM, JOSE		Presencial
09/12/25	16/12/25	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	PROGRAMACIÓN AVANZADA	SCHENONE SOBRAL,JAVIER	VILABOA, PABLO		Presencial
15/12/25	22/12/25	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	HIEBAUM, JOSE	LUGO, ANGEL		Presencial
15/12/25	22/12/25	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D	GIGLIO, EZEQUIEL	LUGO, ANGEL		Presencial
10/12/25	17/12/25	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	ROMA, MARIA CECILIA		Virtual
11/12/25	18/12/25	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	ALFANO, LAURA	VILABOA, PABLO		Presencial
10/12/25	17/12/25	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	MATEMÁTICA APLICADA	SALAZAR, FRANCO FEDERICO	SALIMENO, IGNACIO		Presencial
09/12/25	16/12/25	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	MOTORES GRÁFICOS II	LUGO, ANGEL	LEMOS, JOSE		Presencial
15/12/25	22/12/25	091	19 hs.	Licenciatura en	2º	A	N	DISEÑO Y ANIMACIÓN	GIGLIO,	LUGO,		Presencial

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
				Producción de Simuladores y Videojuegos				3D I	EZEQUIEL	ANGEL		
10/12/25	17/12/25	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	MODELO DE NEGOCIOS	SALIMENO, IGNACIO	SALAZAR, FRANCO FEDERICO		Presencial
09/12/25	16/12/25	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	SIMULADORES	LUGO, ANGEL	LEMON, JOSE		Presencial
11/12/25	18/12/25	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	PROGRAMACIÓN AVANZADA	ALFANO, LAURA	VILABOIA, PABLO		Presencial
11/12/25	18/12/25	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	BLANCO, SEBASTIAN	VILABOIA, PABLO		Presencial
10/12/25	17/12/25	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	TALLER DE TRABAJO FINAL	ROMA, MARIA CECILIA	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO		Virtual