

**UAI**

Universidad Abierta Interamericana

El futuro sos vos.

Facultad de Tecnología Informática

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos**Año: 4º**

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
05/03/26	12/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	VIDEOJUEGOS APLICADOS A CONTEXTOS FORMALES	BLANCO, SEBASTIAN	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
03/03/26	10/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	MARKETING DIGITAL	LEMOS, JOSE	LUGO, ANGEL		PRESENCIAL
04/03/26	11/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	ROMA, MARIA CECILIA	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO		VIRTUAL
03/03/26	10/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	OPTATIVA: TALLER DE DISEÑO DE INTERFACES	NIELSEN, MARTIN	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
06/03/26	13/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	SEMINARIO DE TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN	VILLAR, JUAN GABRIEL	HERNANDEZ, PABLO		PRESENCIAL
03/03/26	10/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	COMERCIO INTERNACIONAL	MIGUEL, MARIANA	VILABOA, PABLO		VIRTUAL
02/03/26	09/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	LEGISLACIÓN Y ÉTICA PROFESIONAL	SCHENONE SOBRAL,JAVIER	VILLAR, JUAN GABRIEL	VILABOA, PABLO	PRESENCIAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
05/03/26	12/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	OPTATIVA: TECNICAS DE OPTIMIZACIÓN	LOPEZ, FERNANDO	VILABOA, PABLO		VIRTUAL
04/03/26	11/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	TALLER DE TRABAJO FINAL	ROMA, MARIA CECILIA	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO		VIRTUAL
05/03/26	12/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	VIDEOJUEGOS APLICADOS A CONTEXTOS FORMALES	BLANCO, SEBASTIAN	VILABOA.PABLO		PRESENCIAL
05/03/26	12/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	MARKETING DIGITAL	LEMOS, JOSE	SCALI, JORGE		VIRTUAL
02/03/26	09/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	ROMA, MARIA CECILIA	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO		VIRTUAL
06/03/26	13/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	OPTATIVA: TALLER DE DISEÑO DE INTERFACES	NIELSEN, MARTIN	GIGLIO, EZEQUIEL		PRESENCIAL
06/03/26	13/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	SEMINARIO DE TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN	MORENO, SOLEDAD	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
03/03/26	10/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	COMERCIO INTERNACIONAL	LEMOS, JOSE	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA		PRESENCIAL
05/03/26	12/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	LEGISLACIÓN Y ÉTICA PROFESIONAL	LEMOS, JOSE	SCALI, JORGE		VIRTUAL
04/03/26	11/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en	4º	A	TM	OPTATIVA: TECNICAS	LOPEZ,	VILABOA.PABLO		VIRTUAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
				Producción de Simuladores y Videojuegos				DE OPTIMIZACIÓN	FERNANDO			
02/03/26	09/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	TALLER DE TRABAJO FINAL	ROMA, MARIA CECILIA	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO		VIRTUAL