



UAI

Universidad Abierta Interamericana

El futuro sos vos.

Facultad de Tecnología Informática

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Año: 2º

| 1º FECHA | 2º FECHA | LOC. | HORA | CARRERA | AÑO | COMISION | TURNO | MATERIA | PRESIDENTE MESA | VOCAL 1 | VOCAL 2 | MODALIDAD |
|-------------|-------------|------|--------|--|-----|----------|-------|---------------------------------|-----------------------------------|---------------------------|------------|------------|
| 06/03/26 | 13/03/26 | 091 | 9 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D | GIGLIO, EZEQUIEL | NIELSEN, MARTIN | | PRESENCIAL |
| 02/03/26 | 09/03/26 | 091 | 9 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO | FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO | ROMA, MARIA CECILIA | | VIRTUAL |
| 03/03/26 | 10/03/26 | 091 | 8 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN | SCHENONE SOBRAL,JAVIER | VILABOA, PABLO | | PRESENCIAL |
| 03/03/26 | 10/03/26 | 091 | 9 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | B | TM | MATEMÁTICA APLICADA | BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA | LEMONS, JOSE | | PRESENCIAL |
| 03/03/26 | 10/03/26 | 091 | 11 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | MATEMÁTICA APLICADA | BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA | LEMONS, JOSE | | PRESENCIAL |
| 02/03/26 | 09/03/26 | 091 | 11 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | MOTORES GRÁFICOS II | LUGO, ANGEL | HIEBAUM, JOSE | | PRESENCIAL |
| 06/03/26 | 13/03/26 | 091 | 11 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D I | GIGLIO, EZEQUIEL | NIELSEN, MARTIN | | PRESENCIAL |

| 1º FECHA | 2º FECHA | LOC. | HORA | CARRERA | AÑO | COMISION | TURNO | MATERIA | PRESIDENTE MESA | VOCAL 1 | VOCAL 2 | MODALIDAD |
|-------------|-------------|------|--------|--|-----|----------|-------|--|----------------------------------|---------------------------|------------|------------|
| 05/03/26 | 12/03/26 | 091 | 9 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | MODELO DE NEGOCIOS | SCALI, JORGE | LEMONS, JOSE | | VIRTUAL |
| 02/03/26 | 09/03/26 | 091 | 11 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | SIMULADORES | LUGO, ANGEL | HIEBAUM, JOSE | | PRESENCIAL |
| 03/03/26 | 10/03/26 | 091 | 8 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | PROGRAMACIÓN AVANZADA | SCHENONE SOBRAL,JAVIER | VILABOA, PABLO | | PRESENCIAL |
| 02/03/26 | 09/03/26 | 091 | 9 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS | HIEBAUM, JOSE | LUGO, ANGEL | | PRESENCIAL |
| 02/03/26 | 09/03/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D | GIGLIO, EZEQUIEL | LUGO, ANGEL | | PRESENCIAL |
| 04/03/26 | 11/03/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO | FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO | ROMA, MARIA CECILIA | | VIRTUAL |
| 05/03/26 | 12/03/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN | ALFANO, LAURA | VILABOA, PABLO | | PRESENCIAL |
| 04/03/26 | 11/03/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | MATEMÁTICA APLICADA | SALAZAR, FRANCO FEDERICO | SALIMENO, IGNACIO | | PRESENCIAL |
| 03/03/26 | 10/03/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | MOTORES GRÁFICOS II | LUGO, ANGEL | LEMONS, JOSE | | PRESENCIAL |
| 02/03/26 | 09/03/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en | 2º | A | TN | DISEÑO Y ANIMACIÓN | GIGLIO, | LUGO, | | PRESENCIAL |

| 1º FECHA | 2º FECHA | LOC. | HORA | CARRERA | AÑO | COMISION | TURNO | MATERIA | PRESIDENTE MESA | VOCAL 1 | VOCAL 2 | MODALIDAD |
|-------------|-------------|------|--------|--|-----|----------|-------|--|------------------------|----------------------------------|------------|------------|
| | | | | Producción de Simuladores y Videojuegos | | | | 3D I | EZEQUIEL | ANGEL | | |
| 04/03/26 | 11/03/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | MODELO DE NEGOCIOS | SALIMENO, IGNACIO | SALAZAR, FRANCO FEDERICO | | PRESENCIAL |
| 03/03/26 | 10/03/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | SIMULADORES | LUGO, ANGEL | LEMONS, JOSE | | PRESENCIAL |
| 05/03/26 | 12/03/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | PROGRAMACIÓN AVANZADA | ALFANO, LAURA | VILABOIA, PABLO | | PRESENCIAL |
| 02/03/26 | 09/03/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS | LUGO, ANGEL | VILABOIA, PABLO | | PRESENCIAL |
| 04/03/26 | 11/03/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | TALLER DE TRABAJO FINAL | ROMA, MARIA CECILIA | FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO | | VIRTUAL |