



### Facultad de Tecnología Informática

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Año: 2º

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
06/03/26	13/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D	GIGLIO, EZEQUIEL	NIELSEN, MARTIN		PRESENCIAL
02/03/26	09/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	ROMA, MARIA CECILIA		VIRTUAL
03/03/26	10/03/26	091	8 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	SCHENONE SOBRAL, JAVIER	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
03/03/26	10/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	B	TM	MATEMÁTICA APLICADA	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA	LEMOS, JOSE		PRESENCIAL
03/03/26	10/03/26	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	MATEMÁTICA APLICADA	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA	LEMOS, JOSE		PRESENCIAL
02/03/26	09/03/26	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	MOTORES GRÁFICOS II	LUGO, ANGEL	HIEBAUM, JOSE		PRESENCIAL
06/03/26	13/03/26	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D I	GIGLIO, EZEQUIEL	NIELSEN, MARTIN		PRESENCIAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
05/03/26	12/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	MODELO DE NEGOCIOS	SCALI, JORGE	LEMOS, JOSE		VIRTUAL
02/03/26	09/03/26	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	SIMULADORES	LUGO, ANGEL	HIEBAUM, JOSE		PRESENCIAL
03/03/26	10/03/26	091	8 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	PROGRAMACIÓN AVANZADA	SCHENONE SOBRAL,JAVIER	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
02/03/26	09/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TM	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	HIEBAUM, JOSE	LUGO, ANGEL		PRESENCIAL
02/03/26	09/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D	GIGLIO, EZEQUIEL	LUGO, ANGEL		PRESENCIAL
04/03/26	11/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	ROMA, MARIA CECILIA		VIRTUAL
05/03/26	12/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	ALFANO, LAURA	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
04/03/26	11/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	MATEMÁTICA APLICADA	SALAZAR, FRANCO FEDERICO	SALIMENO, IGNACIO		PRESENCIAL
03/03/26	10/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	MOTORES GRÁFICOS II	LUGO, ANGEL	LEMOS, JOSE		PRESENCIAL
02/03/26	09/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en	2º	A	TN	DISEÑO Y ANIMACIÓN	GIGLIO,	LUGO,		PRESENCIAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
				Producción de Simuladores y Videojuegos				3D I	EZEQUIEL	ANGEL		
04/03/26	11/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	MODELO DE NEGOCIOS	SALIMENO, IGNACIO	SALAZAR, FRANCO FEDERICO		PRESENCIAL
03/03/26	10/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	SIMULADORES	LUGO, ANGEL	LEMOS, JOSE		PRESENCIAL
05/03/26	12/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	PROGRAMACIÓN AVANZADA	ALFANO, LAURA	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
02/03/26	09/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	LUGO, ANGEL	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
04/03/26	11/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	TN	TALLER DE TRABAJO FINAL	ROMA, MARIA CECILIA	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO		VIRTUAL