



# UAI

Universidad Abierta Interamericana

El futuro sos vos.

## Facultad de Tecnología Informática

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Año: 1º

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
02/03/26	09/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TM	INTRODUCCIÓN A LOS VIDEOJUEGOS	HIEBAUM, JOSE	LUGO, ANGEL		PRESENCIAL
06/03/26	13/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TM	TECNOLOGÍA DEL ENTRETENIMIENTO	MORENO, SOLEDAD	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
05/03/26	12/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TM	GUIÓN Y NARRATIVA DE VIDEOJUEGOS	LEMON, JOSE	SCALI, JORGE		VIRTUAL
04/03/26	11/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TM	PROGRAMACIÓN I	HERNANDEZ, PABLO	HIEBAUM, JOSE		PRESENCIAL
06/03/26	13/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TM	ARTE Y CREATIVIDAD	NIELSEN, MARTIN	GIGLIO, EZEQUIEL		PRESENCIAL
04/03/26	11/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TM	PROGRAMACIÓN II	HERNANDEZ, PABLO	HIEBAUM, JOSE		PRESENCIAL
05/03/26	12/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TM	MOTORES GRÁFICOS I	BLANCO, SEBASTIAN	VILABOA.PABLO		PRESENCIAL
02/03/26	09/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TM	PROCESO CREADOR DE VIDEOJUEGOS	HIEBAUM, JOSE	LUGO, ANGEL		PRESENCIAL
03/03/26	10/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y	1º	B	TM	FÍSICA APLICADA	BRACHO DE ARRIETA,	LEMON, JOSE		PRESENCIAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
				Videojuegos					GABRIELA			
03/03/26	10/03/26	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TM	FÍSICA APLICADA	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA	LEMON, JOSE		PRESENCIAL
04/03/26	11/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	B	TM	INTRODUCCIÓN A LOS VIDEOJUEGOS	HIEBAUM, JOSE	HERNANDEZ, PABLO		PRESENCIAL
06/03/26	13/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	B	TM	TECNOLOGÍA DEL ENTRETENIMIENTO	MORENO, SOLEDAD	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
03/03/26	10/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	B	TM	GUIÓN Y NARRATIVA DE VIDEOJUEGOS	LEMON, JOSE	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA		PRESENCIAL
06/03/26	13/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	B	TM	PROGRAMACIÓN I	VILABOA, PABLO	MORENO, SOLEDAD		PRESENCIAL
06/03/26	13/03/26	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	B	TM	ARTE Y CREATIVIDAD	NIELSEN, MARTIN	GIGLIO, EZEQUIEL		PRESENCIAL
06/03/26	13/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	B	TM	PROGRAMACIÓN II	VILABOA, PABLO	MORENO, SOLEDAD		PRESENCIAL
05/03/26	12/03/26	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	B	TM	MOTORES GRÁFICOS I	BLANCO, SEBASTIAN	VILABOA.PABLO		PRESENCIAL
04/03/26	11/03/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	B	TM	PROCESO CREADOR DE VIDEOJUEGOS	HIEBAUM, JOSE	HERNANDEZ, PABLO		PRESENCIAL
05/03/26	12/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	INTRODUCCIÓN A LOS VIDEOJUEGOS	DUARTE PETTI, CONSTANZA	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
06/03/26	13/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	TECNOLOGÍA DEL ENTRETENIMIENTO	VILLAR, JUAN GABRIEL	HERNANDEZ, PABLO		PRESENCIAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
03/03/26	10/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	GUIÓN Y NARRATIVA DE VIDEOJUEGOS	LEMONS, JOSE	LUGO, ANGEL		PRESENCIAL
06/03/26	13/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	PROGRAMACIÓN I	HERNANDEZ, PABLO	VILLAR, JUAN GABRIEL		PRESENCIAL
03/03/26	10/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	ARTE Y CREATIVIDAD	NIELSEN, MARTIN	VILABOIA, PABLO		PRESENCIAL
06/03/26	13/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	PROGRAMACIÓN II	HERNANDEZ, PABLO	VILLAR, JUAN GABRIEL		PRESENCIAL
02/03/26	09/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	MOTORES GRÁFICOS I	LUGO, ANGEL	GIGLIO, EZEQUIEL		PRESENCIAL
05/03/26	12/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	PROCESO CREADOR DE VIDEOJUEGOS	DUARTE PETTI, CONSTANZA	VILABOIA, PABLO		PRESENCIAL
04/03/26	11/03/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	FÍSICA APLICADA	SALAZAR, FRANCO FEDERICO	SALIMENO, IGNACIO		PRESENCIAL