

**UAI**

Universidad Abierta Interamericana

El futuro sos vos.

Facultad de Tecnología Informática

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos**Año: 4º**

| 1º FECHA | 2º FECHA | LOC. | HORA | CARRERA | AÑO | COMISION | TURNO | MATERIA | PRESIDENTE MESA | VOCAL 1 | VOCAL 2 | MODALIDAD |
|----------|----------|------|--------|---|-----|----------|-------|--|-------------------|-----------------------|---------|------------|
| 04/03/26 | 11/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 4º | TODAS | TN | VIDEOJUEGOS APlicados a CONTEXTOS FORMALES | MARAÑES, DARIO | TASCA, TOMÁS | | PRESENCIAL |
| 03/03/26 | 10/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 4º | TODAS | TN | MARKETING DIGITAL | VIOLA, JESICA | MARAÑES, DARIO | | PRESENCIAL |
| 05/03/26 | 12/03/26 | 120 | 20 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 4º | TODAS | TN | METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN | CURRAS, DAVID | MARAÑES, DARIO | | PRESENCIAL |
| 02/03/26 | 09/03/26 | 120 | 21 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 4º | TODAS | TN | TALLER DE DISEÑO DE INTERFACES | TASSELLI, SABRINA | D'ANGELO, GREGORIO | | PRESENCIAL |
| 12/03/26 | 18/03/26 | 120 | 18 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 4º | TODAS | TN | INGLES APlicADO | Vilchez, Daniela | Casas, Victoria Maria | | PRESENCIAL |
| 03/03/26 | 10/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 4º | TODAS | TN | SEMINARIO DE TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN | LODI, DANIEL | ASENCIO, GONZALO | | PRESENCIAL |
| 03/03/26 | 17/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 4º | TODAS | TN | COMERCIO INTERNACIONAL | VISENTIN, MARIELA | LODI, DANIEL | | PRESENCIAL |

| 1º FECHA | 2º FECHA | LOC. | HORA | CARRERA | AÑO | COMISION | TURNO | MATERIA | PRESIDENTE MESA | VOCAL 1 | VOCAL 2 | MODALIDAD |
|-------------|-------------|------|--------|---|-----|----------|-------|---------------------------------|---------------------------------------|---------------------|------------|------------|
| 04/03/26 | 10/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 4º | TODAS | TN | LEGISLACIÓN Y ÉTICA PROFESIONAL | HERNAN BOVROSKY / GOMEZ ANA FLORENCIA | VILLARREAL, XIOMARA | | PRESENCIAL |
| 06/03/26 | 13/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 4º | TODAS | TN | TÉCNICAS DE OPTIMIZACIÓN | MARAÑES, DARIO | CURRAS, DAVID | | PRESENCIAL |
| 02/03/26 | 09/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 4º | TODAS | TN | TALLER DE TRABAJO FINAL | CURRAS, DAVID | MARAÑES, DARIO | | PRESENCIAL |