



UAI

Universidad Abierta Interamericana

El futuro sos vos.

Facultad de Tecnología Informática

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Año: 1º

| 1º FECHA | 2º FECHA | LOC. | HORA | CARRERA | AÑO | COMISION | TURNO | MATERIA | PRESIDENTE MESA | VOCAL 1 | VOCAL 2 | MODALIDAD |
|-------------|-------------|------|--------|---|-----|----------|-------|----------------------------------|----------------------|--------------------|------------|------------|
| 05/03/26 | 12/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 1º | TODAS | TN | INTRODUCCION A LOS VIDEOJUEGOS | FRANCHINO, LUCIANO | SCHIAVONNI, JUAN | | PRESENCIAL |
| 03/03/26 | 10/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 1º | TODAS | TN | TECNOLOGÍA DEL ENTRETENIMIENTO | SCHIAVONNI, JUAN | LODI, DANIEL | | PRESENCIAL |
| 02/03/26 | 09/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 1º | TODAS | TN | GUIÓN Y NARRATIVA DE VIDEOJUEGOS | DE LA TORRE, MARIANO | D'ANGELO, GREGORIO | | PRESENCIAL |
| 04/03/26 | 11/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 1º | TODAS | TN | PROGRAMACION I | FRANCHINO, LUCIANO | D'ANGELO, GREGORIO | | PRESENCIAL |
| 05/03/26 | 12/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 1º | TODAS | TN | ARTE Y CREATIVIDAD | VILLARREAL, XIOMARA | SCHIAVONNI, JUAN | | PRESENCIAL |
| 04/03/26 | 11/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 1º | TODAS | TN | PROGRAMACION II | FRANCHINO, LUCIANO | D'ANGELO, GREGORIO | | PRESENCIAL |
| 02/03/26 | 09/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 1º | TODAS | TN | MOTORES GRÁFICOS I | D'ANGELO, GREGORIO | FRANCHINO, LUCIANO | | PRESENCIAL |
| 06/03/26 | 13/03/26 | 120 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 1º | TODAS | TN | PROCESO CREADOR DE VIDEOJUEGOS | ÁVALOS, NICOLÁS | GERBAUDO, GUIDO | | PRESENCIAL |
| 03/03/26 | 10/03/26 | 120 | 17 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 1º | TODAS | TT | FÍSICA APLICADA | LODI, DANIEL | SCHIAVONNI, JUAN | | PRESENCIAL |