

**UAI**

Universidad Abierta Interamericana

El futuro sos vos.

Facultad de Tecnología Informática

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos**Año: 1º**

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
05/03/26	12/03/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	TN	INTRODUCCION A LOS VIDEOJUEGOS	FRANCHINO, LUCIANO	SCHIAVONNI, JUAN		PRESENCIAL
03/03/26	10/03/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	TN	TECNOLOGÍA DEL ENTRETENIMIENTO	SCHIAVONNI, JUAN	LODI, DANIEL		PRESENCIAL
02/03/26	09/03/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	TN	GUIÓN Y NARRATIVA DE VIDEOJUEGOS	DE LA TORRE, MARIANO	D'ANGELO, GREGORIO		PRESENCIAL
04/03/26	11/03/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	TN	PROGRAMACION I	FRANCHINO, LUCIANO	D'ANGELO, GREGORIO		PRESENCIAL
05/03/26	12/03/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	TN	ARTE Y CREATIVIDAD	VILLARREAL, XIOMARA	SCHIAVONNI, JUAN		PRESENCIAL
04/03/26	11/03/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	TN	PROGRAMACION II	FRANCHINO, LUCIANO	D'ANGELO, GREGORIO		PRESENCIAL
02/03/26	09/03/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	TN	MOTORES GRÁFICOS I	D'ANGELO, GREGORIO	FRANCHINO, LUCIANO		PRESENCIAL
06/03/26	13/03/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	TN	PROCESO CREADOR DE VIDEOJUEGOS	ÁVALOS, NICOLÁS	GERBAUDO, GUIDO		PRESENCIAL
03/03/26	10/03/26	120	17 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	TODAS	TT	FÍSICA APLICADA	LODI, DANIEL	SCHIAVONNI, JUAN		PRESENCIAL