



Facultad de Arquitectura

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Año: 4º

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
30/07/26	06/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	VIDEOJUEGOS APLICADOS A CONTEXTOS FORMALES	BLANCO, SEBASTIAN	HERRERA, BELEN	VILABOIA,PABLO	PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	MARKETING DIGITAL	LEMOS, JOSE	BLANCO, SEBASTIAN		PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	HERNANDEZ, PABLO	VILABOIA,PABLO		PRESENCIAL
31/07/26	07/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	OPTATIVA: TALLER DE DISEÑO DE INTERFACES	GIGLIO, EZEQUIEL	HERRERA, BELEN		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	SEMINARIO DE TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN	MORENO, SOLEDAD	MIGUEL, MARIANA		VIRTUAL
28/07/26	04/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	COMERCIO INTERNACIONAL	MIGUEL, MARIANA	MORENO, SOLEDAD		VIRTUAL
28/07/26	04/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	LEGISLACIÓN Y ÉTICA PROFESIONAL	SCHENONE SOBRAL,JAVIER	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA		PRESENCIAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
30/07/26	06/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	OPTATIVA: TECNICAS DE OPTIMIZACIÓN	LOPEZ, FERNANDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	VILABOIA, PABLO	VIRTUAL
29/07/26	05/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	N	TALLER DE TRABAJO FINAL	HERNANDEZ, PABLO	VILABOIA, PABLO		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	M	VIDEOJUEGOS APLICADOS A CONTEXTOS FORMALES	BLANCO, SEBASTIAN	HERRERA, BELEN	VILABOIA, PABLO	PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	M	MARKETING DIGITAL	LEMONS, JOSE	GIGLIO, EZEQUIEL		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	M	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	HERNANDEZ, PABLO	VILABOIA, PABLO		PRESENCIAL
31/07/26	07/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	M	OPTATIVA: TALLER DE DISEÑO DE INTERFACES	NIELSEN, MARTIN	BLANCO, SEBASTIAN	HERNANDEZ, PABLO	PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	M	SEMINARIO DE TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN	VILABOIA, PABLO	HIEBAUM, JOSE		PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	M	COMERCIO INTERNACIONAL	LEMONS, JOSE	GIGLIO, EZEQUIEL		PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	M	LEGISLACIÓN Y ÉTICA PROFESIONAL	LEMONS, JOSE	GIGLIO, EZEQUIEL		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en	4º	A	M	OPTATIVA:	LOPEZ,	VILABOIA,		VIRTUAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
				Producción de Simuladores y Videojuegos				TECNICAS DE OPTIMIZACIÓN	FERNANDO	PABLO		
28/07/26	04/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	M	TALLER DE TRABAJO FINAL	HERNANDEZ, PABLO	VILABOIA, PABLO		PRESENCIAL