



Facultad de Arquitectura

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Año: 2º

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
31/07/26	07/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D	NIELSEN, MARTIN	BLANCO, SEBASTIAN	HERNANDEZ, PABLO	PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	VILABOIA, PABLO		VIRTUAL
27/07/26	03/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	VILABOIA, PABLO	HIEBAUM, JOSE		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	MATEMÁTICA APLICADA	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA	LUGO, ANGEL		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	MOTORES GRÁFICOS II	LUGO, ANGEL	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA		PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D I	GIGLIO, EZEQUIEL	LEMONS, JOSE		PRESENCIAL
30/07/26	06/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	MODELO DE NEGOCIOS	SCALI, JORGE	VILABOIA, PABLO		VIRTUAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
28/07/26	04/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	SIMULADORES	LUGO, ANGEL	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	PROGRAMACIÓN AVANZADA	VILABOA, PABLO	HIEBAUM, JOSE		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	M	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	HIEBAUM, JOSE	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D	GIGLIO, EZEQUIEL	HERRERA, BELEN		PRESENCIAL
30/07/26	06/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO	FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO	LOPEZ, FERNANDO	VILABOA	VIRTUAL
31/07/26	07/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	ALFANO, LAURA	BLANCO, SEBASTIAN		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	MATEMÁTICA APLICADA	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA	SCHENONE SOBRAL, JAVIER		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	MOTORES GRÁFICOS II	LUGO, ANGEL	SCHENONE SOBRAL, JAVIER		PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D I	GIGLIO, EZEQUIEL	HERRERA, BELEN		PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en	2º	A	N	MODELO DE	SALIMENO,	LEMONS, JOSE		PRESENCIAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
				Producción de Simuladores y Videojuegos				NEGOCIOS	IGNACIO			
27/07/26	03/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	SIMULADORES	LUGO, ANGEL	SCHENONE SOBRAL,JAVIER		PRESENCIAL
31/07/26	07/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	PROGRAMACIÓN AVANZADA	ALFANO, LAURA	BLANCO, SEBASTIAN		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	A	N	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	LUGO, ANGEL	SCHENONE SOBRAL,JAVIER		PRESENCIAL