



## Facultad de Arquitectura

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Año: 1º

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
27/07/26	03/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	M	INTRODUCCIÓN A LOS VIDEOJUEGOS	HIEBAUM, JOSE	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
31/07/26	07/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	M	TECNOLOGÍA DEL ENTRETENIMIENTO	HERNANDEZ, PABLO	NIELSEN, MARTIN	BLANCO, SEBASTIAN	PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	M	GUIÓN Y NARRATIVA DE VIDEOJUEGOS	LEMONS, JOSE	GIGLIO, EZEQUIEL		PRESENCIAL
30/07/26	06/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	M	PROGRAMACIÓN I	VILABOA, PABLO	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA		PRESENCIAL
31/07/26	07/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	M	ARTE Y CREATIVIDAD	NIELSEN, MARTIN	BLANCO, SEBASTIAN	HERNANDEZ, PABLO	PRESENCIAL
30/07/26	06/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	M	PROGRAMACIÓN II	VILABOA, PABLO	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA		PRESENCIAL
31/07/26	06/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	M	MOTORES GRÁFICOS I	BLANCO, SEBASTIAN	NIELSEN, MARTIN	HERNANDEZ, PABLO	PRESENCIAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
27/07/26	03/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	M	PROCESO CREADOR DE VIDEOJUEGOS	HIEBAUM, JOSE	VILABOA, PABLO		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	M	FÍSICA APLICADA	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA	LUGO, ANGEL		PRESENCIAL
30/07/26	06/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	N	INTRODUCCIÓN A LOS VIDEOJUEGOS	DUARTE PETTI, CONSTANZA	VILABOA, PABLO		VIRTUAL
28/07/26	04/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	N	TECNOLOGÍA DEL ENTRETENIMIENTO	MORENO, SOLEDAD	MIGUEL, MARIANA		VIRTUAL
29/07/26	05/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	N	GUIÓN Y NARRATIVA DE VIDEOJUEGOS	LEMONS, JOSE	SALIMENO, IGNACIO		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	N	PROGRAMACIÓN I	SCHENONE SOBRAL,JAVIER	LUGO, ANGEL		PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	N	ARTE Y CREATIVIDAD	GIGLIO, EZEQUIEL	HERRERA, BELEN		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	N	PROGRAMACIÓN II	SCHENONE SOBRAL,JAVIER	LUGO, ANGEL		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	N	MOTORES GRÁFICOS I	LUGO, ANGEL	SCHENONE SOBRAL,JAVIER		PRESENCIAL
30/07/26	06/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en	1º	A	N	PROCESO	DUARTE PETTI,	VILABOA,PABLO		VIRTUAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
				Producción de Simuladores y Videojuegos				CREADOR DE VIDEOJUEGOS	CONSTANZA			
28/07/26	04/08/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	N	FÍSICA APLICADA	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA	SCHENONE SOBRAL,JAVIER		PRESENCIAL