



Facultad de Arquitectura

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Año: 4°

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
31/07/26	07/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	TODAS	N	VIDEOJUEGOS APLICADOS A CONTEXTOS FORMALES	RODRIGUEZ, MARIANO	SCHNEIDEWIND, CAROLINA		PRESENCIAL
30/07/26	06/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	TODAS	N	MARKETING DIGITAL	SCHNEIDEWIND, CAROLINA	AZERRAD, CARINA		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	TODAS	N	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	CURRAS, DAVID	RODRIGUEZ, MARIANO		PRESENCIAL
30/07/26	06/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	TODAS	N	TALLER DE DISEÑO DE INTERFACES	VILLARREAL, XIOMARA	SCHNEIDEWIND, CAROLINA		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	120	18 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	TODAS	N	INGLES APLICADO	PUGLIESE, EUGENIA	CASAS VICTORIA MARÍA		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	TODAS	N	SEMINARIO DE TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN	LODI, DANIEL	RODRIGUEZ, MARIANO		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4°	TODAS	N	COMERCIO INTERNACIONAL	VISENTIN, MARIELA	LODI, DANIEL		PRESENCIAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
30/07/26	06/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	TODAS	N	LEGISLACIÓN Y ÉTICA PROFESIONAL	BOVROSKY HERNAN / GOMEZ ANA FLORENCIA	SCHNEIDEWIND, CAROLINA		PRESENCIAL
31/07/26	07/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	TODAS	N	TÉCNICAS DE OPTIMIZACIÓN	RODRIGUEZ, MARIANO	ÁVALOS, NICOLÁS		PRESENCIAL
31/07/26	07/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	TODAS	N	TALLER DE TRABAJO FINAL	CURRAS, DAVID	RODRIGUEZ, MARIANO		PRESENCIAL