



Facultad de Arquitectura

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Año: 3°

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
28/07/26	04/08/26	120	17 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	TODAS	T	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	LODI, DANIEL	ASENCIO, GONZALO		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	TODAS	N	DISEÑO Y ANIMACION 3D II	D'ANGELO, GREGORIO	DE LA TORRE, MARIANO		PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	TODAS	N	PROGRAMACION PARA DISPOSITIVOS MOVILES	CURRAS, DAVID	FRANCHINO, LUCIANO		PRESENCIAL
31/07/26	07/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	TODAS	N	DIRECCIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS	SCHNEIDEWIND, CAROLINA	RODRIGUEZ, MARIANO		PRESENCIAL
30/07/26	06/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	TODAS	N	PROYECTO DE INTEGRACION	FRANCHINO, LUCIANO	VILLARREAL, XIOMARA		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	TODAS	N	PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS	DE LA TORRE, MARIANO	D'ANGELO, GREGORIO		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3°	TODAS	N	PSICOLOGÍA DE LOS VIDEOJUEGOS	RODRIGUEZ, MARIANO	CURRAS, DAVID		PRESENCIAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
28/07/26	04/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3º	TODAS	N	INVESTIGACIÓN DE MERCADOS	VIOLA, JESICA	CURRAS, DAVID		PRESENCIAL
30/07/26	06/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3º	TODAS	N	GESTIÓN DE LA ORGANIZACIÓN	AZERRAD, CARINA	SCHNEIDEWIND, CAROLINA		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	120	18 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	3º	TODAS	N	INGLÉS	PUGLIESE, EUGENIA	CASAS VICTORIA MARÍA		PRESENCIAL