



Facultad de Arquitectura

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Año: 2°

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
30/07/26	06/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	TODAS	N	DISEÑO Y ANIMACION 2D	VILLARREAL, XIOMARA	AZERRAD, CARINA		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	TODAS	N	PRODUCCION DE AUDIO Y SONIDO	LODI, DANIEL	SCHIAVONNI, JUAN		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	TODAS	N	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	ASENCIO, GONZALO	FRANCHINO, LUCIANO		PRESENCIAL
31/07/26	07/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	TODAS	N	MATEMÁTICA APLICADA	VIDAL, LARA	GERBAUDO, GUIDO		PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	TODAS	N	MOTORES GRÁFICOS II	D'ANGELO, GREGORIO	FRANCHINO, LUCIANO		PRESENCIAL
30/07/26	06/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	TODAS	N	DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D I	VILLARREAL, XIOMARA	SCHNEIDEWIND, CAROLINA		PRESENCIAL
31/07/26	07/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2°	TODAS	N	MODELOS DE NEGOCIOS	GERBAUDO, GUIDO	VIDAL, LARA		PRESENCIAL

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
27/07/26	03/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	TODAS	N	SIMULADORES	D'ANGELO, GREGORIO	DE LA TORRE, MARIANO		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	TODAS	N	PROGRAMACIÓN AVANZADA	ASENCIO, GONZALO	FRANCHINO, LUCIANO		PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	2º	TODAS	N	PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	FRANCHINO, LUCIANO	D'ANGELO, GREGORIO		PRESENCIAL