



Facultad de Arquitectura

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

Año: 1°

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
30/07/26	06/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1°	TODAS	N	INTRODUCCION A LOS VIDEOJUEGOS	FRANCHINO, LUCIANO	VILLARREAL, XIOMARA		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1°	TODAS	N	TECNOLOGÍA DEL ENTRETENIMIENTO	SCHIAVONNI, JUAN	LODI, DANIEL		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1°	TODAS	N	GUIÓN Y NARRATIVA DE VIDEOJUEGOS	DE LA TORRE, MARIANO	D'ANGELO, GREGORIO		PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1°	TODAS	N	PROGRAMACION I	FRANCHINO, LUCIANO	D'ANGELO, GREGORIO		PRESENCIAL
30/07/26	06/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1°	TODAS	N	ARTE Y CREATIVIDAD	VILLARREAL, XIOMARA	FRANCHINO, LUCIANO		PRESENCIAL
29/07/26	05/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1°	TODAS	N	PROGRAMACION II	FRANCHINO, LUCIANO	D'ANGELO, GREGORIO		PRESENCIAL
27/07/26	03/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1°	TODAS	N	MOTORES GRÁFICOS I	D'ANGELO, GREGORIO	DE LA TORRE, MARIANO		PRESENCIAL
31/07/26	07/08/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1°	TODAS	N	PROCESO CREADOR DE VIDEOJUEGOS	ÁVALOS, NICOLÁS	GERBAUDO, GUIDO		PRESENCIAL
28/07/26	04/08/26	120	17 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1°	TODAS	T	FÍSICA APLICADA	LODI, DANIEL	ASENCIO, GONZALO		PRESENCIAL