

Modalidad **VIRTUAL**



TALLER DE

Programación con Lenguaje C

Domina la programación con un lenguaje siempre vigente.



+54 9 11 21823616

Duración:

16hs.

Modalidad:

Virtual. UAI Ultra

Dictado:

Del 28 de octubre al 2 de diciembre. Miércoles 28/10 de 16:00 a 18:00 hs. Miércoles 4, 11, 18 y 25/11 de 16:00 a 18:00 hs. Lunes 30/11 de 18:00 a 20:00 hs. Miércoles 2/12 y viernes 4/12 de 18:00 a 20:00 hs.

Cronograma:

Octubre	28				
Noviembre	4	11	18	25	30
Diciembre	2	4			

Aranceles (*):

Matricula: \$40000.

Externos: Contado \$180000 o 3 cuotas de \$70000.

Comunidad UAI: Contado \$127000 o 3 cuotas de \$50000.

Extranjeros no residentes en Argentina ():**

Matrícula: USD 20.

Aranceles Contado USD 115 ó 3 cuotas de USD 45

(*) Los aranceles de esta actividad comprenden únicamente los conceptos de matrícula y cuota. Todo impuesto, tasa o contribución asociada a los pagos en dólares estadounidenses que pudiera ser aplicada por el país de origen, así como cualquier otra suma que se adicione en virtud de las tarifas vigentes en la entidad bancaria al momento de realizar la transacción, queda a exclusivo cargo del alumno.

(**) Los aranceles de esta actividad comprenden únicamente los conceptos de matrícula y cuota. Todo impuesto, tasa o contribución asociada a los pagos en dólares estadounidenses que pudiera ser aplicada por el país de origen, así como cualquier otra suma que se adicione en virtud de las tarifas vigentes en la entidad bancaria al momento de realizar la transacción, queda a exclusivo cargo del alumno.

Dirigido a:

Estudiantes que hayan cursado alguna asignatura de algoritmos y programación y deseen afianzar sus conocimientos mediante la práctica con lenguaje C. También está destinado a personas con nociones básicas de programación interesadas en profundizar sus habilidades para la resolución de problemas.

Objetivos:

- Afianzar el pensamiento lógico y el diseño de algoritmos para resolver problemas.
- Comprender y aplicar los elementos fundamentales del lenguaje C.
- Utilizar estructuras de control y de datos para desarrollar soluciones.
- Organizar programas de manera modular mediante el uso de funciones.
- Aplicar técnicas de prueba y depuración para verificar y mejorar los programas.

Enfoque:

El propósito principal de esta actividad es acercar al estudiante al mundo de la programación y la resolución de problemas mediante el diseño de algoritmos y su implementación en C, un lenguaje de programación de larga trayectoria. El taller tendrá un enfoque práctico, orientado a afianzar conocimientos y desarrollar soluciones mediante ejercicios de complejidad progresiva.

Beneficios:

El participante logrará una reducción drástica en sus tiempos de edición mediante la automatización, alcanzará estándares profesionales en la presentación visual de sus documentos y dominará la colaboración en tiempo real para entornos de trabajo remotos.

Contenidos:

- **Unidad 1:** Introducción al lenguaje C y al entorno de desarrollo. Estructura básica de un programa. Edición, compilación y ejecución. Variables, constantes, tipos de datos, operadores y entrada y salida estándar.
- **Unidad 2:** Algoritmos y estructuras de control. Análisis de problemas y diseño de soluciones. Estructuras secuenciales, condicionales y repetitivas. Contadores, acumuladores y validación de datos.
- **Unidad 3:** Arreglos, matrices y cadenas de caracteres. Declaración, inicialización y recorrido. Operaciones básicas de búsqueda y ordenamiento. Lectura y manipulación de cadenas.
- **Unidad 4:** Funciones y programación modular. Declaración y definición de funciones. Parámetros y valores de retorno. Alcance de las variables. Descomposición de problemas en subproblemas.

- **Unidad 5:** Introducción a punteros y estructuras. Direcciones de memoria y operadores básicos. Relación entre punteros y arreglos. Modificación de datos mediante funciones. Definición y uso de estructuras para agrupar información.
- **Unidad 6:** Pruebas, depuración y proyecto integrador. Identificación de errores de compilación, ejecución y lógica. Diseño de casos de prueba. Buenas prácticas de legibilidad y documentación. Desarrollo del proyecto integrador final.

Evaluación:

Para acreditar la actividad, los participantes deberán realizar un Proyecto Integrador Final, consistente en el diseño y desarrollo de un programa en lenguaje C que resuelva un problema concreto e integre los conocimientos adquiridos durante el taller.

El proyecto deberá incluir estructuras de control, funciones y alguna de las formas de organización de datos trabajadas. Se acompañará de una breve descripción del problema, instrucciones de uso y casos de prueba.

Se evaluarán la adecuación de la solución al problema planteado, el funcionamiento del programa, la organización y claridad del código, la validación de los datos de entrada y la capacidad del participante para explicar las decisiones adoptadas.

Resultados de Aprendizaje:

- Diseñar algoritmos que resuelvan problemas concretos, identificando los datos de entrada, el procesamiento necesario y los resultados esperados.
- Implementar programas en lenguaje C utilizando variables, operadores, estructuras de control, arreglos y cadenas de caracteres.
- Organizar soluciones en funciones, empleando parámetros y valores de retorno para facilitar su comprensión y reutilización.
- Utilizar punteros y estructuras para representar y manipular datos en ejercicios prácticos.
- Verificar el funcionamiento de los programas mediante casos de prueba y la identificación y corrección de errores.

Dictante:

PEDRO LÓPEZ

Ingeniero Informático con 25 años de trayectoria dentro de la Universidad, Magister en Sistemas Informáticos. Coordinador del Laboratorio de Robótica Sede Rosario. Docente Universitario.

Contacto:



uai.extensionrosario@uai.edu.ar



Envíanos un mensaje en WhatsApp: **+54 9 11 21823616**

