

Facultad de Tecnología Informática

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos Loc.: 120 Año: 1º

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
10/12/26	17/12/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	INTRODUCCION A LOS VIDEOJUEGOS	FRANCHINO, LUCIANO	VILLARREAL, XIOMARA		Presencial
15/12/26	22/12/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	TECNOLOGÍA DEL ENTRETENIMIENTO	SCHIAVONNI, JUAN	ASENCIO, GONZALO		Presencial
14/12/26	21/12/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	GUIÓN Y NARRATIVA DE VIDEOJUEGOS	DE LA TORRE, MARIANO	D'ANGELO, GREGORIO		Presencial
09/12/26	16/12/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	PROGRAMACION I	FRANCHINO, LUCIANO	D'ANGELO, GREGORIO		Presencial
09/12/26	16/12/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	ARTE Y CREATIVIDAD	VILLARREAL, XIOMARA	FRANCHINO, LUCIANO		Presencial
09/12/26	16/12/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	PROGRAMACION II	FRANCHINO, LUCIANO	D'ANGELO, GREGORIO		Presencial
14/12/26	21/12/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	MOTORES GRÁFICOS I	D'ANGELO, GREGORIO	DE LA TORRE, MARIANO		Presencial
11/12/26	18/12/26	120	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	PROCESO CREADOR DE VIDEOJUEGOS	ÁVALOS, NICOLÁS	GERBAUDO, GUIDO		Presencial
10/12/26	15/12/26	120	17 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	1º	A	TN	FÍSICA APLICADA	LODI, DANIEL	ASENCIO, GONZALO		Presencial