Universidad Abierta Interamericana

El futuro sos vos.

Facultad de Tecnología Informática

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos Loc.: 091 Año: 4º

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
10/12/26	17/12/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	VIDEOJUEGOS APLICADOS A CONTEXTOS FORMALES	BLANCO, SEBASTIAN	PARDAL, NAHUEL	VILABOA, PABLO	Presencial
09/12/26	16/12/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	MARKETING DIGITAL	LEMOS, JOSE	HERRERA, BELEN		Presencial
11/12/26	19/12/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	VILABOA, PABLO ALFREDO	SCHENONE SOBRAL,JAVIER	ALFANO, LAURA	Presencial
09/12/26	16/12/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	OPTATIVA: TALLER DE DISEÑO DE INTERFACES	HERRERA BELEN	LEMOS, JOSE		Presencial
14/12/26	21/12/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	SEMINARIO DE TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN	MORENO, SOLEDAD	SCHENONE SOBRAL,JAVIER	LUGO, ANGEL	Presencial
15/12/26	22/12/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	COMERCIO INTERNACIONAL	MIGUEL, MARIANA	VILABOA, PABLO		Virtual
11/12/26	19/12/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	LEGISLACIÓN Y ÉTICA PROFESIONAL	SCHENONE SOBRAL,JAVIER	VILABOA, PABLO	ALFANO, LAURA	Presencial

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
09/12/26	16/12/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	OPTATIVA: TECNICAS DE OPTIMIZACIÓN	LOPEZ, FERNANDO	SALIMENO, IGNACIO		Virtual
10/12/26	17/12/26	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	TALLER DE TRABAJO FINAL	VILABOA, PABLO ALFREDO	PARDAL, NAHUEL	BLANCO, SEBASTIAN	Presencial
15/12/26	22/12/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	VIDEOJUEGOS APLICADOS A CONTEXTOS FORMALES	BLANCO, SEBASTIAN	VILABOA, PABLO		Presencial
09/12/26	16/12/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	MARKETING DIGITAL	LEMOS, JOSE	BLANCO, SEBASTIAN	PARDAL, NAHUEL	Presencial
15/12/26	22/12/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	HERNANDEZ, PABLO	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA		Presencial
11/12/26	19/12/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	OPTATIVA: TALLER DE DISEÑO DE INTERFACES	NIELSEN, MARTIN	MORENO, SOLEDAD		Presencial
11/12/26	19/12/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	SEMINARIO DE TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN	MORENO, SOLEDAD	NIELSEN, MARTIN		Presencial
09/12/26	16/12/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	COMERCIO INTERNACIONAL	LEMOS, JOSE	BLANCO, SEBASTIAN	PARDAL, NAHUEL	Presencial
10/12/26	17/12/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	LEGISLACIÓN Y ÉTICA PROFESIONAL	SCHENONE SOBRAL,JAVIER	SCALI, JORGE OMAR	LOPEZ, FERNANDO	Virtual
11/12/26	19/12/26	091	11 hs.	Licenciatura en	4º	A	TM	OPTATIVA:	VILABOA,	GIGLIO,		Presencial

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
				Producción de Simuladores y Videojuegos				TECNICAS DE OPTIMIZACIÓN	PABLO ALFREDO	EZEQUIEL		
15/12/26	22/12/26	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	TALLER DE TRABAJO FINAL	HERNANDEZ, PABLO	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA		Presencial