Universidad Abierta Interamericana

El futuro sos vos.

# Facultad de Tecnología Informática

Carrera: Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos Loc.: 091 Año: 2º

| 1º FECHA | 2º FECHA | LOC. | HORA | CARRERA | AÑO | COMISION | TURNO | MATERIA | PRESIDENTE MESA | VOCAL 1 | VOCAL 2 | MODALIDAD |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 11/12/26 | 19/12/26 | 091 | 9 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D | NIELSEN, MARTIN | MORENO, SOLEDAD | | Presencial |
| 14/12/26 | 21/12/26 | 091 | 9 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO | FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO | VILABOA, PABLO | | Virtual |
| 15/12/26 | 22/12/26 | 091 | 9 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN | VILABOA, PABLO ALFREDO | BLANCO, SEBASTIAN | | Presencial |
| 15/12/26 | 22/12/26 | 091 | 9 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | MATEMÁTICA APLICADA | BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA | HERNANDEZ, PABLO | | Presencial |
| 14/12/26 | 21/12/26 | 091 | 9 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | MOTORES GRÁFICOS II | LUGO, ANGEL | VILABOA, PABLO | | Presencial |
| 11/12/26 | 19/12/26 | 091 | 11 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D I | GIGLIO, EZEQUIEL | VILABOA, PABLO | | Presencial |
| 10/12/26 | 17/12/26 | 091 | 9 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | MODELO DE NEGOCIOS | SCALI, JORGE OMAR | LOPEZ, FERNANDO | SCHENONE SOBRAL,JAVIER | Virtual |

| 1º FECHA | 2º FECHA | LOC. | HORA | CARRERA | AÑO | COMISION | TURNO | MATERIA | PRESIDENTE MESA | VOCAL 1 | VOCAL 2 | MODALIDAD |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 14/12/26 | 21/12/26 | 091 | 9 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | SIMULADORES | LUGO, ANGEL | VILABOA, PABLO | | Presencial |
| 15/12/26 | 22/12/26 | 091 | 9 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | PROGRAMACIÓN AVANZADA | VILABOA, PABLO ALFREDO | BLANCO, SEBASTIAN | | Presencial |
| 09/12/26 | 16/12/26 | 091 | 9 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TM | PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS | BLANCO, SEBASTIAN | PARDAL, NAHUEL | LEMOS, JOSE | Presencial |
| 15/12/26 | 22/12/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | DISEÑO Y ANIMACIÓN 2D | VILABOA, PABLO ALFREDO | HERRERA, BELEN | | Presencial |
| 10/12/26 | 17/12/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | PRODUCCIÓN DE AUDIO Y SONIDO | FERNANDEZ TABOADA, EUGENIO | VILABOA, PABLO | | Virtual |
| 11/12/26 | 19/12/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN | ALFANO, LAURA | VILABOA, PABLO | SCHENONE SOBRAL,JAVIER | Presencial |
| 15/12/26 | 22/12/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | MATEMÁTICA APLICADA | BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA | HERRERA, BELEN | | Presencial |
| 14/12/26 | 21/12/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | MOTORES GRÁFICOS II | LUGO, ANGEL | SCHENONE SOBRAL,JAVIER | LUGO, ANGEL | Presencial |
| 15/12/26 | 22/12/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D I | HERRERA BELEN | BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA | | Presencial |
| 09/12/26 | 16/12/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en | 2º | A | TN | MODELO DE | SALIMENO, | LOPEZ, | | Virtual |

| 1º FECHA | 2º FECHA | LOC. | HORA | CARRERA | AÑO | COMISION | TURNO | MATERIA | PRESIDENTE MESA | VOCAL 1 | VOCAL 2 | MODALIDAD |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | Producción de Simuladores y Videojuegos | | | | NEGOCIOS | IGNACIO | FERNANDO | | |
| 14/12/26 | 21/12/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | SIMULADORES | LUGO, ANGEL | SCHENONE SOBRAL,JAVIER | LUGO, ANGEL | Presencial |
| 11/12/26 | 19/12/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | PROGRAMACIÓN AVANZADA | ALFANO, LAURA | VILABOA, PABLO | SCHENONE SOBRAL,JAVIER | Presencial |
| 10/12/26 | 17/12/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | PROYECTO DE INTEGRACIÓN: DISEÑO DE VIDEOJUEGOS | BLANCO, SEBASTIAN | PARDAL, NAHUEL | VILABOA, PABLO | Presencial |
| 10/12/26 | 17/12/26 | 091 | 19 hs. | Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos | 2º | A | TN | TALLER DE TRABAJO FINAL | VILABOA, PABLO ALFREDO | PARDAL, NAHUEL | BLANCO, SEBASTIAN | Presencial |