Universidad Abierta Interamericana
El futuro sos vos.



Fechas de Exámenes Finales Dicimbre 2026

Facultad de Tecnología Informática

Carerra de **Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos**

Localización Centro

1º FECHA	2º FECHA	LOC.	HORA	CARRERA	AÑO	COMISION	TURNO	MATERIA	PRESIDENTE MESA	VOCAL 1	VOCAL 2	MODALIDAD
10-dic	17-dic	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	VIDEOJUEGOS APLICADOS A CONTEXTOS FORMALES	BLANCO, SEBASTIAN	PARDAL, NAHUEL	VILABOA, PABLO	Presencial
9-dic	16-dic	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	MARKETING DIGITAL	LEMOS, JOSE	HERRERA, BELEN		Presencial
11-dic	19-dic	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	VILABOA, PABLO ALFREDO	SCHENONE SOBRAL,JAVIER	ALFANO, LAURA	Presencial
9-dic	16-dic	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	OPTATIVA: TALLER DE DISEÑO DE INTERFACES	HERRERA BELEN	LEMOS, JOSE		Presencial
14-dic	21-dic	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	SEMINARIO DE TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN	MORENO, SOLEDAD	SCHENONE SOBRAL,JAVIER	LUGO, ANGEL	Presencial
15-dic	22-dic	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	COMERCIO INTERNACIONAL	MIGUEL, MARIANA	VILABOA, PABLO		Virtual
11-dic	19-dic	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	LEGISLACIÓN Y ÉTICA PROFESIONAL	SCHENONE SOBRAL,JAVIER	VILABOA, PABLO	ALFANO, LAURA	Presencial
9-dic	16-dic	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	OPTATIVA: TECNICAS DE OPTIMIZACIÓN	LOPEZ, FERNANDO	SALIMENO, IGNACIO		Virtual
10-dic	17-dic	091	19 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TN	TALLER DE TRABAJO FINAL	VILABOA, PABLO ALFREDO	PARDAL, NAHUEL	BLANCO, SEBASTIAI	Presencial
15-dic	22-dic	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	VIDEOJUEGOS APLICADOS A CONTEXTOS FORMALES	BLANCO, SEBASTIAN	VILABOA, PABLO		Presencial
9-dic	16-dic	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	MARKETING DIGITAL	LEMOS, JOSE	BLANCO, SEBASTIAN	PARDAL, NAHUEL	Presencial
15-dic	22-dic	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	HERNANDEZ, PABLO	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA		Presencial
11-dic	19-dic	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	OPTATIVA: TALLER DE DISEÑO DE INTERFACES	NIELSEN, MARTIN	MORENO, SOLEDAD		Presencial
10-dic	17-dic	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	SEMINARIO DE TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN	MORENO, SOLEDAD	HIEBAUM, JOSE		Presencial
9-dic	16-dic	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	COMERCIO INTERNACIONAL	LEMOS, JOSE	BLANCO, SEBASTIAN	PARDAL, NAHUEL	Presencial
10-dic	17-dic	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	LEGISLACIÓN Y ÉTICA PROFESIONAL	SCHENONE SOBRAL,JAVIER	SCALI, JORGE OMAR	LOPEZ, FERNANDO	Virtual
11-dic	19-dic	091	11 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	OPTATIVA: TECNICAS DE OPTIMIZACIÓN	VILABOA, PABLO ALFREDO	GIGLIO, EZEQUIEL		Presencial
15-dic	22-dic	091	9 hs.	Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos	4º	A	TM	TALLER DE TRABAJO FINAL	HERNANDEZ, PABLO	BRACHO DE ARRIETA, GABRIELA		Presencial